

## Clase de anterior

Las desigualdades: a)  $ax + b \leq cx + d$ , b)  $ax^2 + bx + c \leq 0$ , c)  $\frac{ax+b}{cx+d} \leq 0$ , d)  $|ax + b| \leq k$ , e)  $|ax + b| \geq k$  del programa analítico.

Note que PhotoMath puede ser su auxiliar para verificar sus respuestas y ayudarlo en la resolución de problemas. Tal herramienta la tiene disponible todo el tiempo y complementa el tiempo dedicado al estudio y resolución de problemas pero no sustituye los libros y las clases.

## Clase de Hoy

Operaciones con funciones:

$$f(x) + g(x),$$

$$f(x) - g(x),$$

$$f(x) * g(x)$$

$$f(x)/g(x) \text{ con } g(x) \neq 0.$$

función composición  $g \circ f$ .

Monotonía.

Paridad.

### Recordatorio: Concepto de función.

Una función de una variable real es una regla o una fórmula apropiada que relaciona dos conjuntos o dos intervalos de números reales. Se denota como sigue:  $f : D \rightarrow R$  donde al conjunto de números de donde se parte se le llama dominio ( $D$ ) y al conjunto de números resultantes de la evaluación de la función se le llama rango ( $R$ ).

NOTAS:

1) El dominio debe ser un conjunto o un intervalo donde se pueda evaluar la fórmula de una función y puede ser dado o puede corresponder al conjunto de números reales donde se pueda evaluar la regla o fórmula de una función. El dominio natural es el intervalo donde se pueda evaluar la regla o fórmula de una función.

2) Para indicar el dominio o rango de una función se puede usar el nombre de la función como subíndice. Por ejemplo:  $D_f$  denota el dominio de la función  $f$  y  $R_f$  denota al rango de la función  $f$ .

3) El rango debe ser el conjunto o el intervalo que corresponde a los valores de la función.

## Operaciones con funciones

Sean  $f : D \rightarrow R$  y  $g : D \rightarrow R$  funciones de los reales a los reales apropiadas.

La suma y diferencia de funciones.

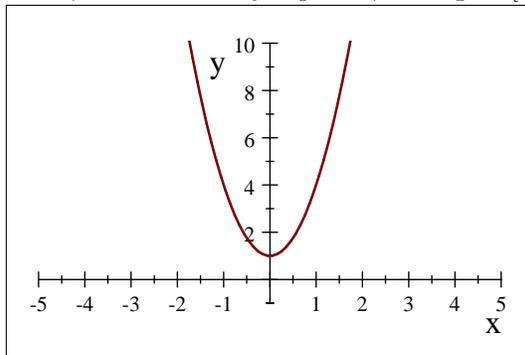
$$(f + g)(x) = f(x) + g(x) \text{ y } (f - g)(x) = f(x) - g(x).$$

Por ejemplo  $f(x) = 3x^2$  y sea  $g(x) = 1$

$$\text{En este caso se tiene } (f + g)(x) = f(x) + g(x) = 3x^2 + 1 = 3x^2 + 1.$$

Por tanto  $f + g : \mathbb{R} \rightarrow [1, \infty)$ ,  $(f + g)(x) = 3x^2 + 1$

O sea, el dominio de  $f + g$  es  $\mathbb{R}$ , el rango es  $[1, \infty)$  y su fórmula es  $3x^2 + 1$ .

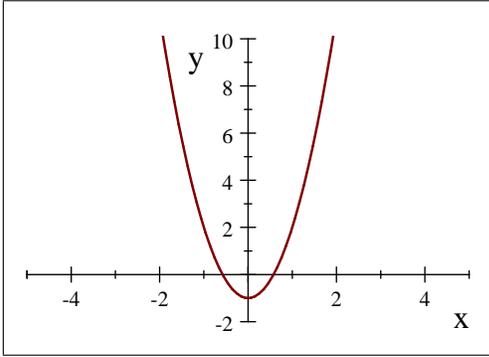


En forma analoga para  $(f - g)(x) = f(x) - g(x)$ .

Y de las funciones de ejemplo se tiene:  $(f - g)(x) = f(x) - g(x) = 3x^2 - (1) = 3x^2 - 1$ .

Por tanto  $f - g : \mathbb{R} \rightarrow [1, \infty)$ ,  $(f - g)(x) = 3x^2 - 1$

O sea, el dominio de  $f - g$  es  $\mathbb{R}$ , el rango es  $[-1, \infty)$  y su fórmula es  $3x^2 - 1$ .



El producto y división de funciones.

$$(f * g)(x) = (fg)(x) = f(x) * g(x) = f(x)g(x).$$

Se acostumbra omitir el operador de multiplicación "\*".

Ejemplo:  $f(x) = 3x^2$  y sea  $g(x) = 1$

En este caso se tiene  $(fg)(x) = f(x)g(x) = (3x^2)(1) = 3x^2$ .

Por tanto  $fg : \mathbb{R} \rightarrow [0, \infty)$ ,  $(fg)(x) = 3x^2$

El dominio de  $(fg)(x)$  es  $(-\infty, \infty)$ .

El rango de  $(fg)(x)$  es  $[0, \infty)$ .

Por otro lado, la división de funciones:

$$\left(\frac{f}{g}\right)(x) = \frac{f(x)}{g(x)}, g(x) \neq 0.$$

De las funciones de ejemplo, se tiene  $\left(\frac{f}{g}\right)(x) = \frac{f(x)}{g(x)} = \frac{3x^2}{1} = 3x^2$ .

Por tanto  $f/g : \mathbb{R} \rightarrow [0, \infty)$ ,  $(f/g)(x) = 3x^2$

El dominio de  $\left(\frac{f}{g}\right)(x)$  es  $(-\infty, \infty)$ .

El rango de  $\left(\frac{f}{g}\right)(x)$  es  $[0, \infty)$ .

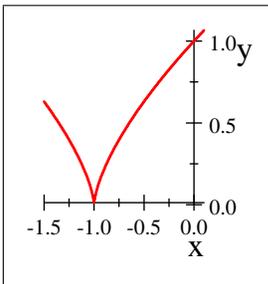
## Función composición $g \circ f$ .

La  $(g \circ f)(x) = g(f(x))$ . Esto quiere decir que se calcula  $f(x)$  y se toma como argumento para calcular  $g$ .

Note que se cambian las funciones de ejemplo.

Por ejemplo. Sean  $f(x) = x + 1$  y sea  $g(x) = \sqrt[3]{x^2}$ .

$$(g \circ f)(x) = g(f(x)) = g(x + 1) = \sqrt[3]{(x + 1)^2}.$$



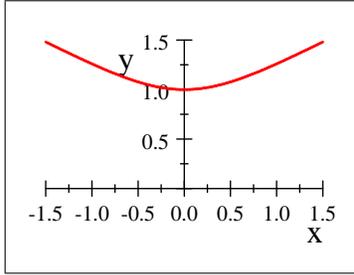
Por tanto  $g \circ f : \mathbb{R} \rightarrow [0, \infty)$ ,  $(f \circ g)(x) = 3x^2$

El dominio de  $(g \circ f)(x)$  es  $(-\infty, \infty)$ .

El rango de  $(g \circ f)(x)$  es  $[0, \infty)$ .

Por otro lado:

$$(f \circ g)(x) = f(g(x)) = f\left(\sqrt[3]{x^2}\right) = \left(\sqrt[3]{x^2}\right) + 1 = \sqrt[3]{x^2} + 1.$$



Por tanto  $f \circ g : \mathbb{R} \rightarrow [1, \infty)$ ,  $(f \circ g)(x) = \sqrt[3]{x^2} + 1$

El dominio de  $(f \circ g)(x)$  es  $(-\infty, \infty)$ .

El rango de  $(f \circ g)(x)$  es  $[1, \infty)$ .

Note: La composición de funciones puede ser distinta por el orden de las funciones, o sea no es conmutativa.

Del ejemplo anterior:

$$(g \circ f)(x) = \sqrt[3]{(x+1)^2} \neq (f \circ g)(x) = \sqrt[3]{x^2} + 1.$$

## Monotonía

Se tiene dos tipos: función creciente y función decreciente.

### Decreciente

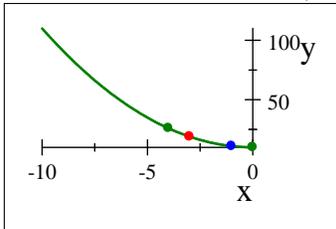
Una función es función decreciente en un intervalo  $I$ , si dada  $f : D \rightarrow R$  cumple que  $f(x_1) \geq f(x_2)$  para todos  $x_1 < x_2$ ,  $x_1, x_2 \in I$ . Note que el intervalo de donde decrece debe ser un intervalo contenido en el dominio  $I \subset D$ .

Por ejemplo  $f_1 : \mathbb{R} \rightarrow [10, \infty)$ , dada por  $f_1(x) = 10 + x^2$ .

En el intervalo  $(-\infty, 0]$  la función  $f_1$  es decreciente.

Se toman  $x_1 = -3 < x_2 = -1$  se tiene  $f_1(-3) = 10 + (-3)^2 = 19$ ,  $f_1(-1) = 10 + (-1)^2 = 11$  se tiene  $f_1(-3) \geq f_1(-1)$ . En rojo  $(-3, f_1(-3))$  y en azul  $(-1, f_1(-1))$ .

Note que esto ocurre en  $(-\infty, 0]$ .



La gráfica muestra que la función  $f_1$  en  $(-\infty, 0]$  es decreciente.

### Creciente

Una función es función creciente en un intervalo  $I$ , si dada  $f : D \rightarrow R$  cumple que

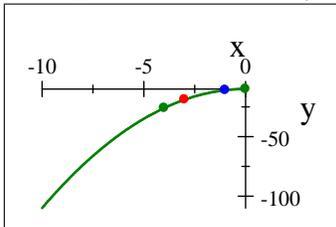
$f(x_1) \leq f(x_2)$  para todos  $x_1 < x_2$ ,  $x_1, x_2 \in I$ . Note que el intervalo de donde decrece debe ser un intervalo contenido en el dominio  $I \subset D$ .

Por ejemplo  $f_2 : \mathbb{R} \rightarrow (-\infty, -10]$ ,  $f_2(x) = -10 - x^2$ .

En el intervalo  $(-\infty, 0]$  la función  $f_2$  es creciente.

Se toman  $x_1 = -3 < x_2 = -1$  se tiene  $f_2(-3) = -10 - (-3)^2 = -19$ ,  $f_2(-1) = -10 - (-1)^2 = -11$  se tiene  $f_2(-3) \leq f_2(-1)$ . En rojo  $(-3, f_2(-3))$  y en azul  $(-1, f_2(-1))$ .

Note que esto ocurre en  $(-\infty, 0]$ .

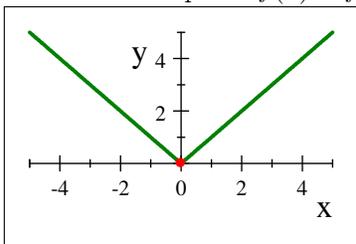


La grafica muestra que la función  $f_2$  en  $(-\infty, 0]$  es creciente.

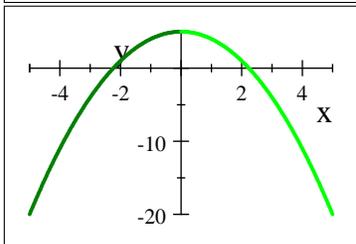
Note que las rectas ( $y = mx + b$ ) con pendiente positiva ( $m > 0$ ) son crecientes y con pendiente negativa ( $m < 0$ ) son decrecientes en  $\mathbb{R}$ .

## Funciones pares e impares.

Por la simetría de la gráfica de una función ( $f : D \rightarrow R$ ) respecto al origen y los ejes cartesianos se tiene: Una función es par si  $f(x) = f(-x)$  para toda  $x \in D$ . Esto significa que es simétrica respecto al eje Y.



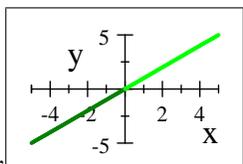
Tomando  $x < 0$ ,  $|x| = -x \geq 0$ . Por otro lado  $|-x| = x = |x|$ .



Donde en verde se tiene la función  $g(x) = -x^2 + 5$ .

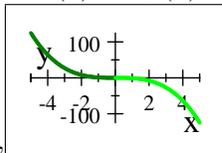
Es una función par ya que  $f(-x) = -(-x)^2 + 5 = -x^2 + 5 = f(x)$ .

Una función es impar si  $f(-x) = -f(x)$  para toda  $x \in D$ . Esto significa que es simétrica respecto a los cuadrantes I y III o bien los cuadrantes II y IV.



Sea  $f(x) = x$ .

Note que  $f(-x) = -(x) = -f(x)$ . En este caso la simetría es en los cuadrantes I y III. Con  $f(-x) = -f(x)$ .



Sea  $f_2(x) = -x^3$ .

Note que en este caso la simetría es en los cuadrantes II y IV. Además

$f_2(-x) = -(-x)^3 = -((-1)(x))^3 = -(-1)^3(x)^3 = -(-x^3) = -f_2(x)$ . O sea  $f_2(-x) = -f_2(x)$ .

Note que la paridad de una función es respecto de sus simetrías.

## Ejemplo del 1er examen parcial.

Parte I

1. (\*) (15 puntos) Resolver las siguientes desigualdades. Expresar las soluciones usando notación de intervalos.

a)  $x^2 - 5x + 6 > 0$ .

b)  $\frac{3x+1}{2x-7} \leq 0$ .

2. Sea la función  $f(x)$  definida por:

$$f(x) = \begin{cases} \sqrt{3-x} + 1 & \text{si } -10 < x < -4 \\ -2x + 1 & \text{si } |x| \leq 4 \\ (x-8)^2 - 1 & \text{si } x > 4 \end{cases}$$

- Elaborar el bosquejo de la gráfica de  $f(x)$ .
- Determinar el dominio y las raíces (ceros).
- Determinar la paridad, el rango (imagen) y los intervalos de monotonía.
- Encontrar los intervalos donde  $f(x) \leq 0$ .