

Propuesta de Temario UEA: 115136 Temas Selectos de Computación y Sociedad I

Dr. Carlos Barrón Romero

Objetivo:

Al finalizar la UEA el alumno será capaz de Discutir, examinar y valorar los aspectos éticos y profesionales de la influencia y cambios de la tecnología en la sociedad, particularmente los de la Ciencia y Tecnologías de la Computación.

Contenido Sintético:

1. Introducción a la Ética Aristóteles y Deluoze.
2. Efectos causados por la computación en la sociedad. Una clasificación de temas formulada por la ACM para fortalecer la ética y los aspectos disciplinarios de los profesionales de la computación.
3. Crímenes por Computadora.
4. Robo de software.
5. Intromisiones no autorizadas y virus de computadora.
6. Las fallas y falta de calidad del funcionamiento de los sistemas de cómputo.
7. Invasión de la Privacidad.
8. Escenarios futuros, dilemas que plantea la Inteligencia Artificial, la Automatización y los problemas entre el hombre y la máquina.
9. Panorama de La legislación Nacional del software (Norma Mexicana de Software). Problemáticas profesionales. REMIDEC.

Modalidades de conducción del proceso enseñanza-aprendizaje:

Clase teórica-práctica con exposiciones y discusiones entre los alumnos conducidas por el profesor.

Modalidades de Evaluación:

Dos exámenes, tareas escritas y presentaciones de los alumnos.

Bibliografía:

1. Computer Ethics, Cautionary Tales and Ethical Dilemmas in Computing, Tom Forester and Perry Morrison, MIT Press, 1995
2. Guía Ética para personas inteligentes, Mary Warnock, FDE, México, 1998.
3. El Cerebro de Broca, Carl Sagan, Grijalva, España, 1970.
4. Breve Historia de casi todo, Bill Bryson <http://www.quedelibros.com/libro/56184/Una-Breve-Historia-De-Casi-Todo.html>
5. REMIDEC, <http://turing.iimas.unam.mx/~remidec/>
6. La Caza de Hackers, Bruce Sterling, <http://www.librosgratisweb.com/libros/la-casa-de-hackers.html>
7. Ética a Nicómaco, Aristones, Proyecto Espartaco, España, 199?.