

# UEA 115114: Base de Datos UAM Azcapotzalco

Carlos Barrón Romero

Departamento de Ciencias Básicas  
División Ciencias Básicas e Ingeniería  
Universidad Autónoma Metropolitana Unidad Azcapotzalco

---

Oficina: H 3er. piso, Coordinaciones de CBI, Oficina: 18

Tel. 5318 9000 ext. 2011, 112

Contacto: [cbarron@correo.azc.uam.mx](mailto:cbarron@correo.azc.uam.mx),

Página: <http://ce.azc.uam.mx/profesores/cbrrn/>

UAM

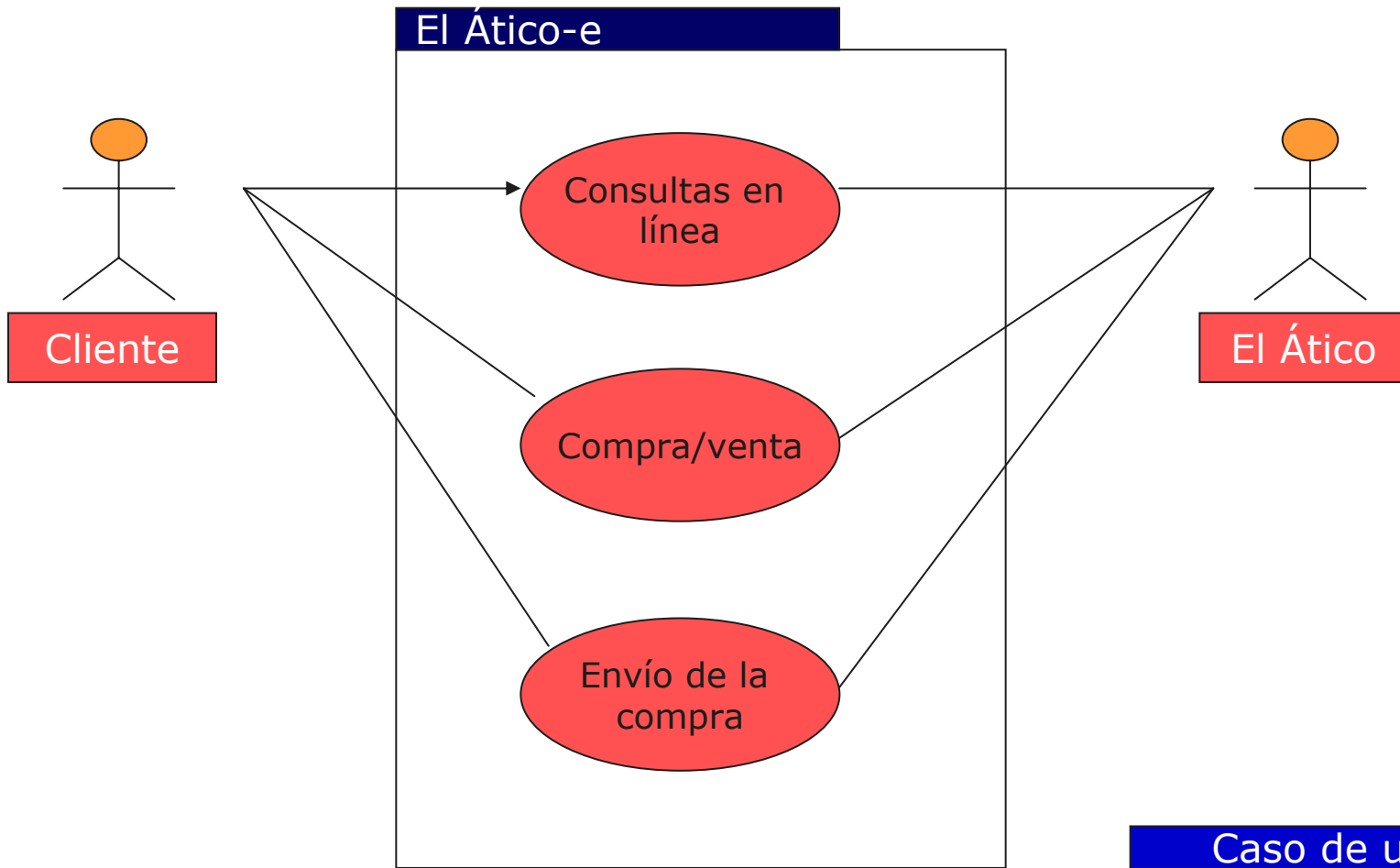
# Objetivos de la clase

1. Practicar el **concepto de desarrollo de un Sistema de Información** o sea **la negociación que determina** lo que el Ing. en Computación debe construir a un cliente

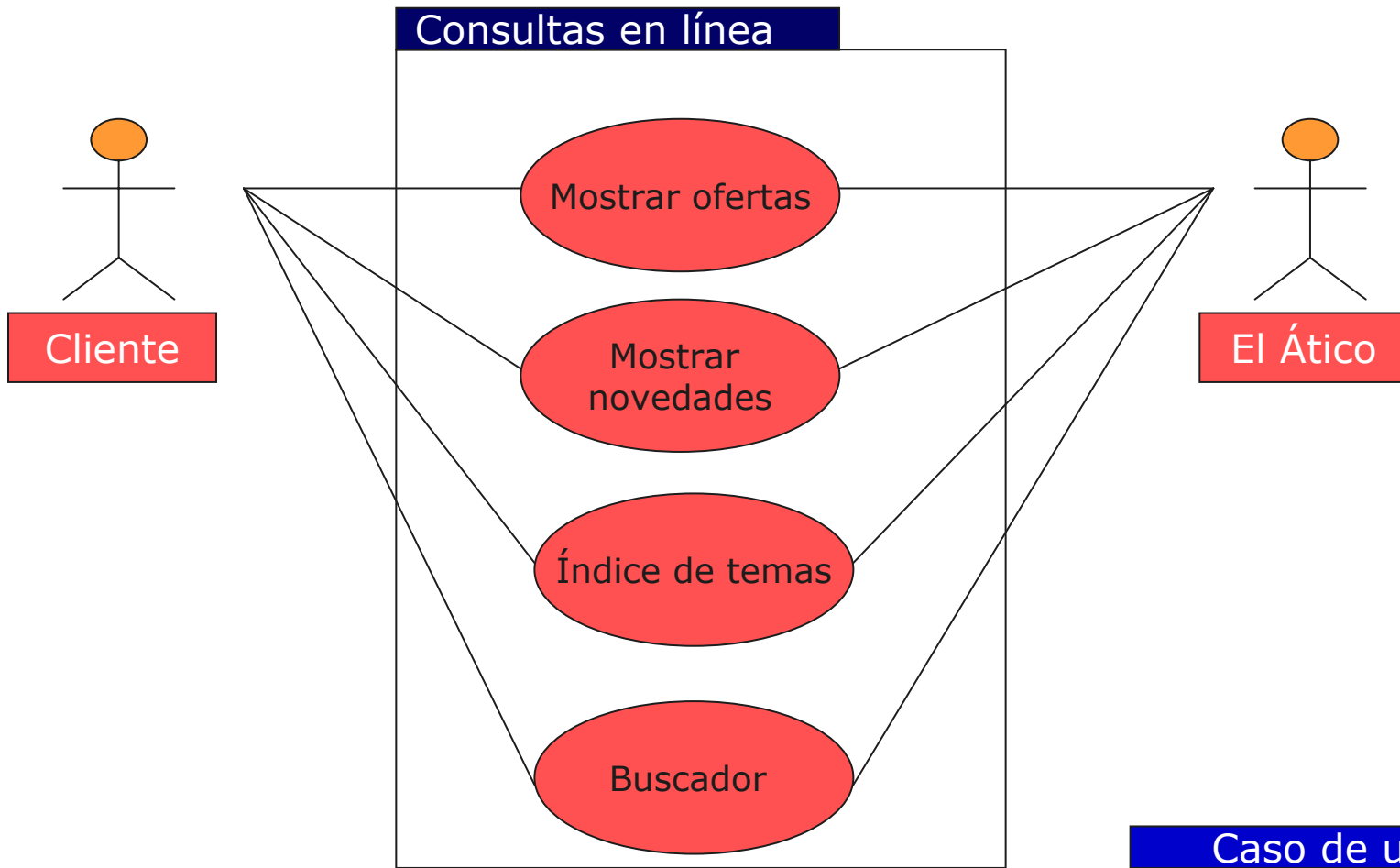
# Actividades de clase

- Practicar la Metodología para la creación de sistemas de información
- Discutir por equipos una propuesta de SI para acordar y definir un sistema de información con diagramas de "caso de uso", Diseño lógico de la interfaz y Diseño lógico de la interfaz (Top-Down). Mismos que se integran en el formato de proyecto terminal (Reporte a entregar el lunes).
- Las siguientes laminas son ejemplos de los diagramas que se pueden entregar.

# Diseño General



# Diseño-1' Consultas en línea



Caso de uso

# Caso de uso: Consultas en línea

---

Actor principal  
Cliente

---

Otros actores  
El Ático

---

Objetivos:

Ofrecer al cliente que entra a la página web los servicios de:

Información de ofertas de temporada

Información de novedades

Servicio de navegación por un índice temático

Servicio de búsqueda por diferentes conceptos: tema; autor; título; editorial; año

---

---

Interacciones con el sistema:

El Ático: monta información de las ofertas del momento

Cliente: consulta la sección de ofertas y navega a través de sus ligas

El Ático: monta información de las novedades

Cliente: consulta la sección de novedades y navega a través de sus ligas

Cliente: navega a través del índice temático hasta llegar a la lista de libros del tema deseado

Cliente: realiza una consulta a través de del buscador, proporcionando los conceptos que conoce del libro

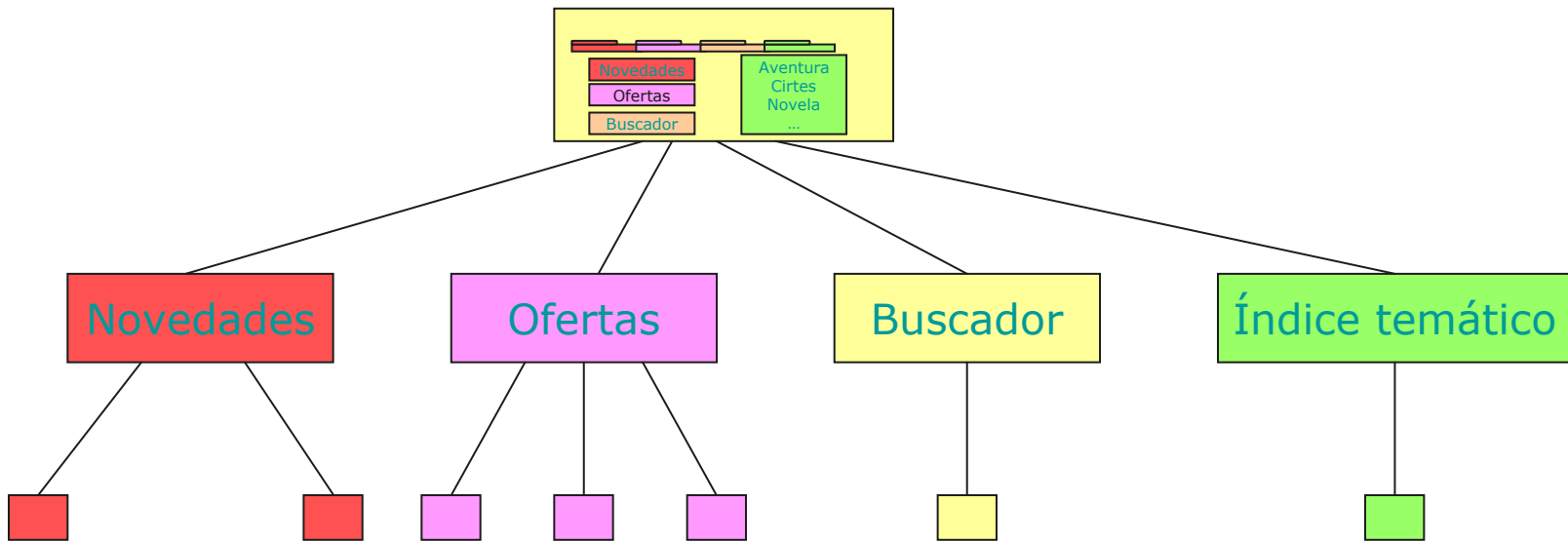
---

Caso de uso

# Diseño lógico de la interfaz



# Diseño lógico de la interfaz (Top-Down)





# Pasos para la definición del SI o de un Módulo (antes de desarrollar)

1. Se define que se quiere, entre el cliente y el desarrollador (ambos dialogan, uno describe el otro interroga para entender y conocer del negocio y necesidades del cliente)
2. El desarrollador analiza, diseña y
3. Presenta su diseño. Lo valida con el cliente. Se tienen dos alternativas:
  1. De ser necesario se ajustan los requerimientos y resultados y repite el paso 2.
  2. **Se logra un acuerdo entre el desarrollador y el Cliente y** se continua con el desarrollo del SI.

(Consiga para su reporte de tarea la firma del testigo en sus notas en borrador)

# Actividades de la clase

- Un grupo define un sistema como cliente
- Un grupo responde con una propuesta de un sistema de información para el cliente
- Practicar los pasos para la definición del SI o de un Módulo (antes de desarrollar).
- Formular preguntas: Qué hay de común, qué problemas, el sistema nuevo nos garantiza que no se pierdan datos, nos facilita el análisis, así como explotar los datos para el negocio, nos permite cumplir con las obligaciones de la empresa, funciona la propuesta, hay otra forma, como afecta el cambio, reduce trabajo, que mejora la propuesta, que oportunidades brinda, etcétera.

# Actividades de la clase (cont.)

Para el trabajo de la actividad se escribirá un reporte de actividad (para el lunes) con dos puntos:

1. Descripción "libre" de un SI como un cliente o persona ajena a la Ing. En Computación. Fabricante de Software. Definición de un sistema usando los diagramas UML vistos en el ejemplo de la librería electrónica y el formato de propuesta de trabajo terminal.

Enfatice en su reporte para el punto 2, las metas y que hubo aceptación y acuerdos (**firmados entre cliente, fabricante y testigo (Profesor)**) a su propuesta de definición de SI.

(Consiga para su reporte de tarea la firma del testigo en sus notas en borrador)