

UEA 1115114: Base de Datos UAM Azcapotzalco

Carlos Barrón Romero

Departamento de Ciencias Básicas
División Ciencias Básicas e Ingeniería
Universidad Autónoma Metropolitana Unidad Azcapotzalco

Oficina: H 3er. piso, Coordinaciones de CBI , Oficina: 18

Tel. 5318 9000 ext. 2011, 112

Contacto: cbarron@correo.azc.uam.mx,

Página: <http://ce.azc.uam.mx/profesores/cbrnrn/>

UAM

Actividades

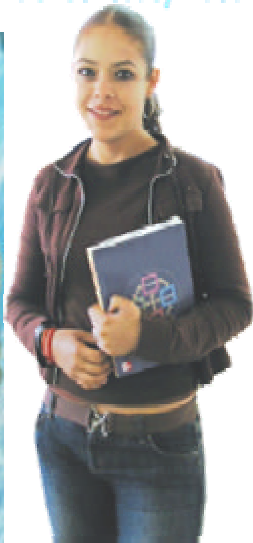
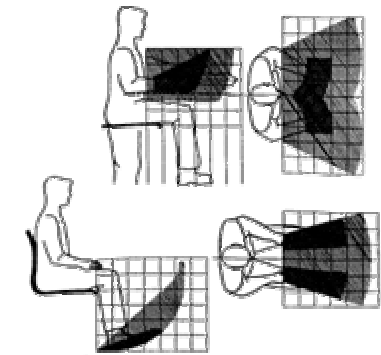
- Presentación de alumnos
- Explicar los métodos de evaluación e interacción del curso
- Acordar la evaluación
- Revisar el contenido de la UEA

¿Que es importante?



¿Donde se ubican los ingenieros en Computación?

Personas, usuarios, compradores



Ingenieros en computación

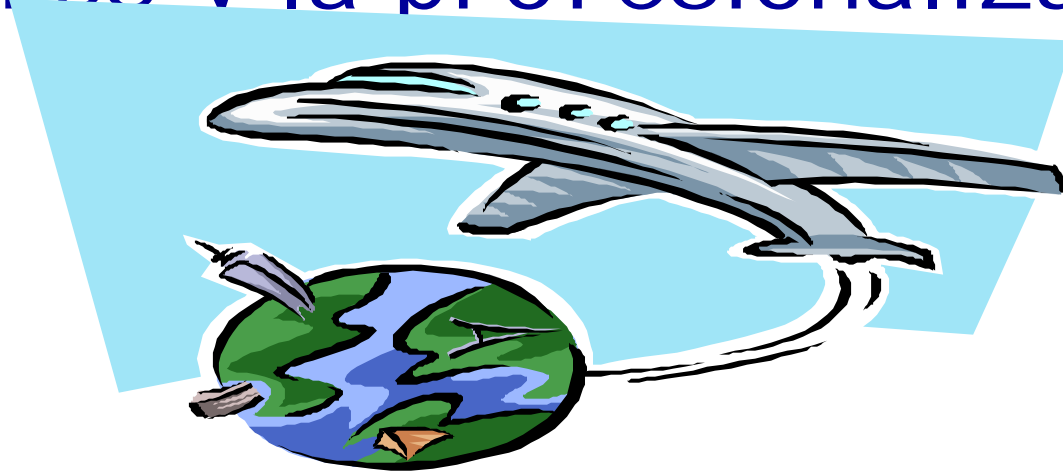


Empresas e Industrias



Máquina de Manufactura de la siguiente Generación

El conocimiento, la práctica, la experiencia, la actitud, los valores y la profesionalización



Los ingenieros ahorran tiempo, dinero, salvan vidas y sus actividades y artefactos buscan y ayudan la creación de un mundo mejor

Objetivos del Ing. En Computación UAM Azcapotzalco

- Comprobar la relación existente entre los distintos aspectos de su profesión y otras actividades.
- Actuar con conciencia de los efectos de las obras de ingeniería en el medio que los rodea.
- Trabajar en grupos interdisciplinarios.
- Considerar en el análisis y solución de problemas, factores técnicos, sociales y económicos.
- Asimilar desarrollos para crear nuevas tecnologías o adaptar las ya existentes.
- Realizar trabajo experimental e interpretar sus resultados.
- Realizar estudios individuales y actualizarse durante el ejercicio profesional

Bases de datos no es aislado

REQUIERE

- Saber resolver problemas
- Matemáticas (funciones y conjuntos)
- Programación y algoritmos (complejidad)
- Estructura de datos
- Ing. Software
- Conocimientos de generales y de aplicaciones (Administración, Ingeniería, Contabilidad, Economía, Ciencia, etcétera)

Objetivos de conocer BD

- Ventajas de emplear bases de datos
- Explicar modelos de bases de datos
- Diseñar y sustentar diseño de base de datos para una operación eficiente
- Construir y probar aplicaciones cliente-servidor con bases de datos

MODALIDADES DE EVALUACIÓN

- | | |
|--|-----|
| • Proyecto y presentación (Equipo) | 20% |
| • Tareas (Equipo) | 20% |
| • Participaciones (+, -, Individual) | 10% |
| • Exámenes sorpresa
(asistencia individual) | 10% |
| • 3 Examen parciales (Individual) | 50% |

Total

110%

- **Para aprobar el curso se requiere tener promedio aprobatorio en los exámenes parciales y sorpresa**
Examen de global (recuperación) 100%

Conclusiones

- No se termino por el simulacro
- Se retoma la próxima clase

Contacto: cbarron@correo.azc.uam.mx