

UNIDAD	<b>AZCAPOTZALCO</b>	DIVISIÓN	<b>CIENCIAS BÁSICAS E INGENIERÍA</b>	1 / 2
NOMBRE DEL PLAN <b>LIC. INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN</b>				
CLAVE	111224	UNIDAD DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE	TEORÍA MATEMÁTICA DE LA COMPUTACIÓN	CRED. 6 TIPO OBL.
H.TEOR.	3.0	SERIACIÓN 111223		TRIM.
H.PRAC.	0.0			

**OBJETIVO (S) :**

Al finalizar la UEA el alumno deberá ser capaz de:  
Explicar, interpretar e ilustrar los conceptos formales que sustentan el modelo teórico y conceptual de las computadoras.

**CONTENIDO SINTÉTICO:**

1. Autómatas.
2. Reconocimiento de lenguajes.
3. Lenguajes formales.
4. Máquinas de Turing.
5. Funciones recursivas.

**MODALIDADES DE CONDUCCIÓN DEL PROCESO DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE:**

Clase teórico-práctica a cargo del profesor con participación activa del alumno o modalidad SAI.

**MODALIDADES DE EVALUACIÓN:**

Las reglas de evaluación serán presentadas en forma escrita por el profesor al inicio del curso.

Al menos dos evaluaciones periódicas de resolución de problemas, ejercicios o preguntas conceptuales.

Elaboración y presentación de trabajos y programas.

Admite evaluación de recuperación consistente en resolución de problemas, ejercicios o preguntas conceptuales. No requiere inscripción previa.

**BIBLIOGRAFÍA NECESARIA O RECOMENDABLE:**

Al menos una vez al año una comisión académica revisará la bibliografía y, en su caso, propondrá su modificación.

Sipsir, M., "Introduction to theory of computation", ed. PWS Publishing Company, 1997.

Linz, P., "An introduction to formal languages and automata", D.C.C. Heath and

Company, 1990.

Cohen, D., "Computability and Logic", John Wiley & Sons, 1987.



**UNIVERSIDAD AUTÓNOMA METROPOLITANA**

ADECUACIÓN  
PRESENTADA AL COLEGIO ACADÉMICO  
EN SU SESIÓN NUM. \_\_\_\_\_

**EL SECRETARIO DEL COLEGIO**