

Propuesta

Tema: Interfase Hombre-Máquina.

Nivel: Proyecto Terminal

Antecedentes

La tecnología de interfases hombre-máquina tiende a utilizar como dispositivos de entrada pantalla sensibles (conocidas como touch screen) cuya función es similar a la que se realiza con el ratón (mouse) pero que lo sustituye. Ejemplos de esto lo vemos en los celulares, pizarrón electrónico, nuevas PC que tienen integrados monitores touch screen. Y la tendencia en software es usarlas, por ejemplo como es el caso de los sistemas operativos tipo Linux, Android 4.0, por otro lado, el Windows 8.0 e incluso hay planes para usarlas en MAC.

En el mercado ya existen compañías que proveen este tipo de interfase: Keytec, Inc, por ejemplo con su producto: Magic Touch Built-In Touch Screen. Y en Mercado Libre se vende Pantalla Táctil Touch Screen 22 Pulgadas Rockola O Kiosco (se anexan pdfs: Keytec Resistive Touch Screen Specification y PanTactilMercadoLibre).

Objetivo

Implementar en hardware y software una pantalla sensible UAMA (PS-UAMA) para un monitor de computadora, como un paquete de fácil instalación completo que sustituya al mouse y que incluya sus gestos de manejo.

El proyecto no es original, es para desarrollar una alternativa apropiada para la situación y tendencia de usar pantallas sensibles. Tiene relevancia económica al bajar los costos por una conversión de monitores a monitores sensibles, en lugar de la compra de un monitor touch. Proporciona un medio de bajo costo para experimentar con aplicaciones de tinta electrónica o interfases de control de dispositivos, es decir en lugar de construir diales y botones, se pueden construir dispositivos de control por medio de graficación por computadora y la PS-UAMA.