

Algoritmo para en ensamblado del programa (Paso 2)

```
línea ← primer_línea
SI OPCODE = START
    Escribir registro de encabezado

línea ← línea_siguiente
Asignar valor inicial al primer registro de texto

MIENTRAS OPCODE ≠ 'END'
    COMIENZA
        SI línea no es un comentario O OPCODE ≠ BASE
            COMIENZA
                busca OPCODE en OPTAB
                SI encontrado
                    COMIENZA
                        SI existe un símbolo en el campo OPERANDO
                            COMIENZA
                                Busca OPERANDO en SYMTAB
                                SI encontrado
                                    Tomar el valor de la dirección
                                OTRO
                                    ERROR: Símbolo no encontrado
                            TERMINA
                                OTRO Almacena 0 como dirección del operando
                                Ensamblar la instrucción
                        TERMINA
                            OTRO SI OPCODE = 'BYTE' O 'WORD'
                                Convierte la constante a código objeto
                            OTRO
                                ERROR: Operando no válido
                        SI CODIGO OBJETO no cabe en registro de texto
                            COMIENZA
                                Escribe el registro de texto al programa objeto
                                Inicializa nuevo registro de texto
                            TERMINA
                                Añade código objeto a registro de texto
                    TERMINA
                línea ← línea_siguiente
            TERMINA
        Escribe el último registro de texto
        Escribe el registro de FIN
```