

Algoritmo para en ensamblado del programa (Paso 2)

```
línea ← primer_línea
SI OPCODE = START
    Escribir registro de encabezado

línea ← línea_siguiete
Asignar valor inicial al primer registro de texto

MIENTRAS OPCODE ≠ 'END'
COMIENZA
    SI línea no es un comentario O OPCODE ≠ BASE
    COMIENZA
        busca OPCODE en OPTAB
        SI encontrado
            COMIENZA
                SI existe un símbolo en el campo OPERANDO
                COMIENZA
                    Busca OPERANDO en SYMTAB
                    SI encontrado
                        Tomar el valor de la dirección
                    OTRO
                        ERROR: Símbolo no encontrado
                TERMINA
                OTRO Almacena 0 como dirección del operando
                Ensamblar la instrucción
            TERMINA
            OTRO SI OPCODE = 'BYTE' O 'WORD'
                Convierte la constante a código objeto
            OTRO
                ERROR: Operando no válido
        SI CODIGO OBJETO no cabe en registro de texto
        COMIENZA
            Escribe el registro de texto al programa objeto
            Inicializa nuevo registro de texto
        TERMINA
        Añade código objeto a registro de texto
    TERMINA
línea ← línea_siguiete
TERMINA
Escribe el último registro de texto
Escribe el registro de FIN
```