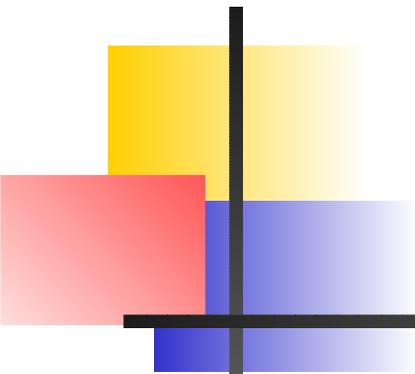


El ICPC de la ACM

Participación de la UAM-A

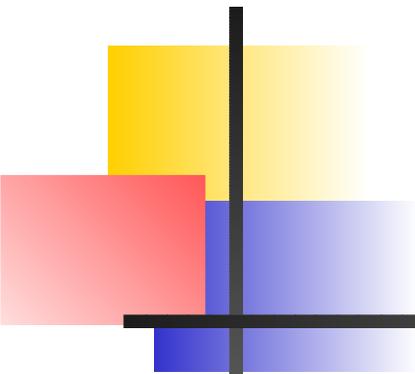
Francisco J. Zaragoza

franz@correo.azc.uam.mx



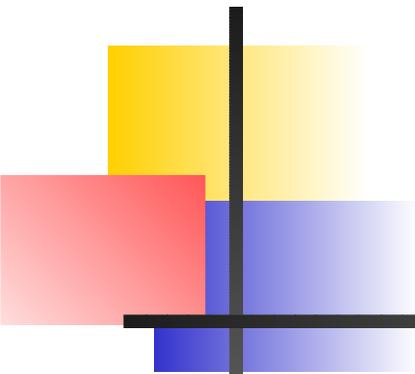
Introducción

- El Concurso Internacional Universitario de Programación de la ACM se celebra desde 1977. Hasta 1998, todas las finales se celebraron en los EUA.
- Desde entonces se han celebrado finales en:
 - Holanda (1999),
 - Canadá (2001) y
 - la República Checa (2004).
- La final del 2005 será en China.



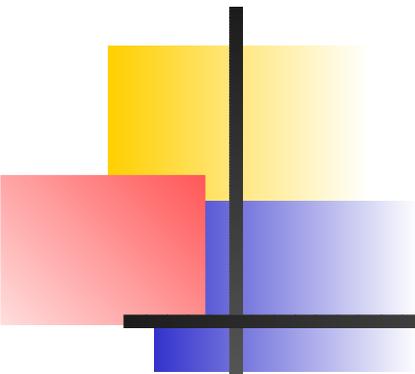
Mecánica del concurso

- Cada equipo participante recibe una computadora y una lista de problemas.
- Cada vez que un equipo resuelve un problema, lo envía para su evaluación.
- El resultado de la evaluación es *resuelto* o *no resuelto*.
- El equipo ganador es el que haya resuelto más problemas en el tiempo otorgado.
- En caso de empate, el equipo ganador es el que haya resuelto los problemas más rápido.



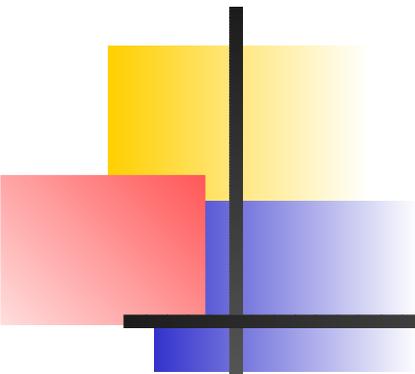
Exámenes

- Entre 6 y 9 problemas algorítmicos.
- El enunciado es de una página (en inglés).
- Lenguajes de programación C, C++, Java.
- Archivos para entrada y salida.
- Sólo se aceptan respuestas correctas.
- Algunos de los temas son: métodos numéricos, cadenas, optimización.



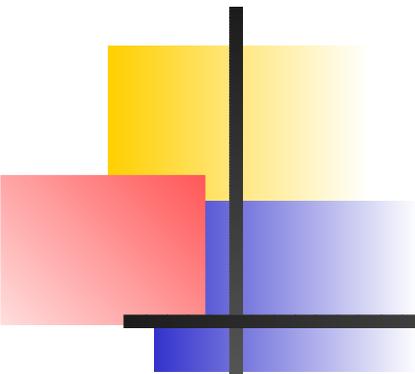
Participación

- La participación es por equipos de tres estudiantes, todos ellos de la misma universidad y máximo uno de maestría.
- Los equipos se inscriben en una sede regional.
- Los equipos inscritos se presentan al concurso regional.
- Los dos mejores equipos de cada región participan en el concurso internacional.



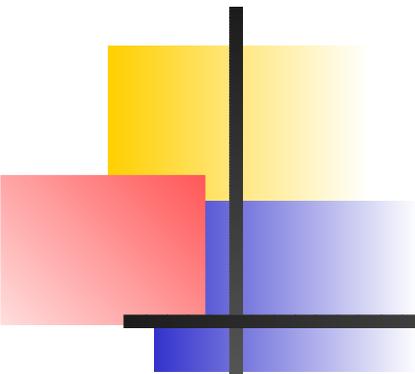
Campeones de las últimas ediciones

- 2004: I. de Mec. y Ópt. San Petesburgo.
- 2003: Universidad de Varsovia.
- 2002: Universidad JiaoTong de Shanghai.
- 2001: Universidad Estatal San Petesburgo.
- 2000: Universidad Estatal San Petesburgo.
- 1999: Universidad de Waterloo.
- 1998: Universidad Charles de Praga.
- 1997: Colegio Harvey Mudd.
- 1996: Universidad de California, Berkeley.



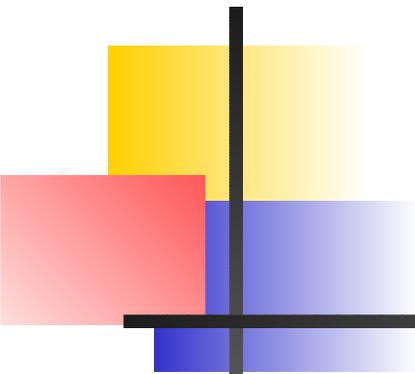
Participación de México

- Al parecer, la primera participación de México en el concurso internacional es en 1997, con la UJAT recibiendo mención honorífica.
- En 1998, el ITESM obtuvo el lugar 29.
- En 1999, el ITESM Monterrey, el ITESM Edo. México y la UDLA obtuvieron mención honorífica.
- Ese año también participaron en la sede regional de México el ITESM SLP, el Instituto Tecnológico de Ciudad Madero y el Instituto Tecnológico de Zacatecas.



Sede regional de México

- Los concursos regionales se hacen el año anterior al concurso internacional.
- En 2000 participaron 75 equipos de 37 universidades en dos sedes. La UDLA y el ITESM Edo. México obtuvieron mención honorífica.
- En 2001 participaron 56 equipos de 34 universidades en tres sedes. El ITCM y el ITESM Monterrey obtuvieron mención honorífica.

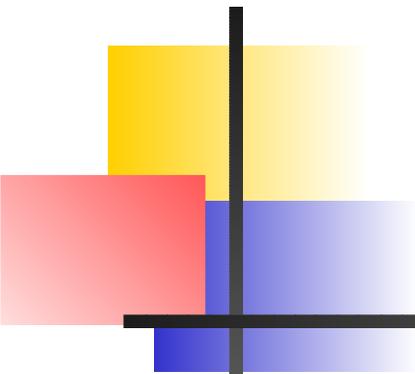


Sede regional de México

- En 2002 participaron 83 equipos de 43 universidades en cuatro sedes. El ITCM y el ITESM Monterrey obtuvieron mención honorífica.
- En 2003 participaron 93 equipos de 47 universidades en cuatro sedes. La Universidad de Guanajuato y la UDLA obtuvieron mención honorífica.
- En 2004 participaron 106 equipos de 50 universidades en tres sedes. El ITESM Monterrey y la UDLA obtuvieron mención honorífica.

Participación de la UAM Azcapotzalco

- La UAM nunca ha participado.
- La UAM-A no tenía carrera de computación.
- Podríamos llevar hasta tres equipos.
- Cada equipo cuesta:
 - tiempo (preparación y selección) y
 - dinero (inscripción, transporte, viáticos).
- Las fechas se aproximan rápidamente.



Necesidades

- Difusión (carteles, etc.)
- Profesores para impartir microcursos.
- Laboratorio para prácticas y exámenes.
- Dinero para pagar gastos.
- Y claro, muchas ganas.