

- Se demuestra por inducción en el **tamaño** del problema a resolver (por ejemplo, la cantidad de elementos en un arreglo o el número de bits en un entero).
- La base de la recursión es la base de la inducción.
- Se debe demostrar que las llamadas recursivas son en efecto subproblemas, es decir, que no se tiene una recursión infinita.
- El paso inductivo se hace suponiendo que las llamadas recursivas funcionan correctamente para demostrar que la llamada actual también funciona correctamente.

Multiplicación recursiva

- Para toda  $x$  real definimos  $\lfloor x \rfloor$  como el mayor entero que no excede  $x$  (la parte entera de  $x$ ).

**Función multiplica  $(y, z)$**

- Si  $z = 0$  entonces regresa 0.
- Si  $z$  es impar
  - entonces regresa  $\text{multiplica}(2y, \lfloor z/2 \rfloor) + y$ ,
  - si no regresa  $\text{multiplica}(2y, \lfloor z/2 \rfloor)$ .

- Demostremos por inducción en  $z$  que para toda  $y, z \geq 0$  la llamada  $\text{multiplica}(y, z)$  regresa  $yz$ .

Forma general de una relación de recursencia

- En general

$$T(n) = \begin{cases} c & \text{si } n = n_0 \\ aT(f(n)) + g(n) & \text{en otro caso} \end{cases}$$

donde:

- $c$  es el tiempo de ejecución del caso base,
- $n_0$  es el tamaño del caso base,
- $a$  es la cantidad de llamadas recursivas,
- $f(n)$  es el tamaño de las llamadas recursivas  $y$
- $g(n)$  es el tiempo de ejecución de todo el procesamiento no incluido en las llamadas recursivas.
- ¿Cómo cambia esto si las llamadas recursivas son de diferentes tamaños?

- $F_0 = 0, F_1 = 1$  y  $F_n = F_{n-2} + F_{n-1}$  para  $n \geq 2$ .
- Considere la función  $\text{fib}(n)$  que regresa  $n$  si  $n \leq 1$  y  $\text{fib}(n-2) + \text{fib}(n-1)$  en caso contrario.
- Demostremos por inducción que  $\text{fib}(n)$  regresa  $F_n$ .
- Para  $n = 0$  la llamada  $\text{fib}(n)$  regresa  $0 = F_0$ .
- Para  $n = 1$  la llamada  $\text{fib}(n)$  regresa  $1 = F_1$ .
- Suponga que  $n \geq 2$  y que para toda  $0 \leq m < n$  la llamada  $\text{fib}(m)$  regresa  $F_m$ .
- Entonces, la llamada  $\text{fib}(n)$  regresa

$$\text{fib}(n-2) + \text{fib}(n-1) = F_{n-2} + F_{n-1} = F_n$$

que es lo que queríamos demostrar.

Demostración

- Para  $z = 0$  la llamada  $\text{multiplica}(y, z)$  regresa 0.
- Ahora suponga que  $z \geq 0$  y que para toda  $0 \leq q \leq z$  la llamada  $\text{multiplica}(y, q)$  regresa  $yq$ .
- ¿Qué es lo que regresa  $\text{multiplica}(y, z+1)$ ?
- Si  $z+1$  es impar entonces  $\text{multiplica}(y, z+1)$  regresa

$$\begin{aligned} \text{multiplica}(2y, \lfloor (z+1)/2 \rfloor) + y &= 2y\lfloor (z+1)/2 \rfloor + y \\ &= 2y(z/2) + y \\ &= y(z+1). \end{aligned}$$

- Si  $z+1$  es par entonces  $\text{multiplica}(y, z+1)$  regresa

$$\begin{aligned} \text{multiplica}(2y, \lfloor (z+1)/2 \rfloor) &= 2y\lfloor (z+1)/2 \rfloor \\ &= 2y(z+1)/2 \\ &= y(z+1). \end{aligned}$$

Solución de relaciones de recursencia

- Una técnica se llama **substitución repetida**.
- Dada una relación de recursencia para  $T(n)$ :
  - Sustituya algunas veces hasta que vea un patrón.
  - Escriba una fórmula en términos de  $n$  y la cantidad  $i$  de sustituciones.
  - Escoja el valor de  $i$  para que todas las referencias a  $T(i)$  sean referencias al caso base.
  - Calcule la suma resultante.
- No funcionará siempre, pero en la práctica funciona frecuentemente.

- Sea  $A_1, \dots, A_n$  un arreglo con  $n$  enteros y considere la función  $\text{máximo}(n)$  que regresa  $A_1$  si  $n \leq 1$  y  $\text{máximo}(\text{máximo}(n-1), A_n)$  en caso contrario.
- Demostremos por inducción que  $\text{máximo}(n)$  regresa  $\text{máx}(A_1, \dots, A_n)$ .
- Para  $n = 1$  la llamada  $\text{máximo}(n)$  regresa  $A_1$ .
- Suponga que  $n \geq 1$  y que  $\text{máximo}(n)$  regresa  $\text{máx}(A_1, \dots, A_n)$ .
- Entonces, la llamada  $\text{máximo}(n+1)$  regresa

$$\text{máx}(\text{máximo}(n), A_{n+1})$$

es decir

$$\text{máx}(\text{máx}(A_1, \dots, A_n), A_{n+1})$$

o bien

$$\text{máx}(A_1, \dots, A_n, A_{n+1}).$$

Derivación de relaciones de recursencia

- Para derivar una relación de recursencia para el tiempo de ejecución  $T(n)$  de un algoritmo recursivo:
  - Decida qué será el tamaño  $n$  del problema.
  - Vea cuáles valores de  $n$  se usan como base para la recursión. Puede ser un solo valor  $n_0$  o varios.
  - Calcule  $T(n_0)$ . Normalmente bastará decir que **es constante**.
  - El valor general de  $T(n)$  será normalmente la suma de varios valores de  $T(m)$  (las llamadas recursivas) más el trabajo adicional hecho.

Un teorema general

**Teorema**

Si  $n$  es una potencia de  $c$  entonces la solución a la recursencia

$$T(n) = \begin{cases} a & \text{si } n = 1 \\ aT(n/c) + bn & \text{si } n > 1 \end{cases}$$

está dada por:

- $T(n) \in O(n)$  si  $a < c$ ,
- $T(n) \in O(n \log n)$  si  $a = c$  o
- $T(n) \in O(n^{\log_c a})$  si  $a > c$ .