

Requerimientos

Laboratorio de Sistemas Digitales con
Microprocesadores

1

Comentarios

- Un comentario empieza con punto y coma (;) y, en donde quiera que lo codifique, el ensamblador supone que todos los caracteres a la derecha de esa línea son comentarios
- Ejemplos:
 - ; toda esta línea es un comentario
 - ADD AX, BX ; Comentario en la misma línea
- Los comentarios no generan código de máquina

2

Palabras reservadas

- Ciertas palabras están reservadas para propósitos propios y son usadas sólo bajo condiciones especiales. Por categorías, las palabras reservadas incluyen:
- Instrucciones como:
 - MOV y ADD
- Directivas como:
 - END o SEGMENT
- Operadores como
 - FAR y SIZE
- Símbolos predefinidos como:
 - @Data y @Model, que regresan información a su programa

3

Identificadores

- Es un nombre que se aplica a elementos en el programa
- Dos tipos de identificadores
 - *Nombre*, que se refiere a la dirección de un elemento de dato
 - *Etiqueta*, que se refiere a la dirección de una instrucción
- Ambos siguen las mismas reglas

4

Reglas para los identificadores

- Letras del alfabeto
 - Desde la A hasta la Z
- Dígitos
 - Desde el 0 hasta el 9. No puede ser el primer carácter
- Caracteres especiales
 - ?
 - _
 - \$
 - @
 - .
- El primer carácter de un identificador debe ser una letra o carácter especial, excepto el punto (.)
- Hay que tratar de evitar iniciar con @ ya que el ensamblador lo utiliza en algunas palabras.