

Laboratorio de Sistemas Digitales con Microprocesadores

Practica 2. Escritura de caracteres

Objetivos:

- Describir cómo se lleva a cabo el proceso escribir caracteres en pantalla con sus atributos.
- Aplicar los servicios de las interrupciones 21h y 10h en una interacción hombre-computadora.
- Utilizar los registros de propósito general en concordancia con las instrucciones empleadas

Trabajo a desarrollar

1. Con base en la tabla de los servicios ofrecidos por BIOS para la interrupción 10h:
 - a. Identificar los servicios para:
 - i. Posicionar el cursor en pantalla
 - ii. Despliegue de un solo caracter en pantalla con sus atributos
2. Analizar los requerimientos y operación de cada uno de los servicios anteriores.
3. Realizar un programa que, dadas dos cadenas: cadena1 “EN CASA”, cadena 2 “QUEDATE”:
 - a. Despliegue cadena 1 en la línea 10 columna 37 y la cadena 2 en la línea 15 columna 37; y espere una tecla para continuar
 - b. Intercambie, uno a uno, cada carácter de la cadena1 y cadena 2.
 - c. Despliegue, de nuevo, cadena 1 en la línea 10 columna 37 y la cadena 2 en la línea 15 columna 37, pero bajo las siguientes condiciones:
 - i. Cada carácter de cadena 1 tendrá fondo azul y el carácter en amarillo
 - ii. Cada carácter de cadena 2 tendrá fondo amarillo y el carácter azul
 - d. Espere una tecla para continuar (fin del programa)

Tanto el archivo con el código (archivo asm), como el archivo con el reporte, se enviarán al profesor vía mail, a más tardar, el lunes 9 de junio.