

Laboratorio de Sistemas Digitales con Microprocesadores

Practica 2. Escritura de caracteres

Objetivos:

- Describir cómo se lleva a cabo el proceso escribir caracteres en pantalla con sus atributos.
- Aplicar los servicios de las interrupciones 21h y 10h en una interacción hombre-computadora.
- Utilizar los registros de propósito general en concordancia con las instrucciones empleadas

Trabajo a desarrollar

1. Con base en la tabla de los servicios ofrecidos por BIOS para la interrupción 10h:

a. Identificar los servicios para:

i. Posicionar el cursor en pantalla

- ii. Despliegue de un solo caracter en pantalla con sus atributos

2. Analizar los requerimientos y operación de cada uno de los servicios anteriores.

3. Realizar un programa que, dadas dos cadenas: cadena1 “EN CASA”, cadena 2 “QUEDATE”:

a. Despliegue cadena 1 en la línea 10 columna 37 y la cadena 2 en la línea 15 columna 37; y espere una tecla para continuar

b. Intercambie, uno a uno, cada carácter de la cadena1 y cadena 2.

c. Despliegue, de nuevo, cadena 1 en la línea 10 columna 37 y la cadena 2 en la línea 15 columna 37, pero bajo las siguientes condiciones:

- i. Cada carácter de cadena 1 tendrá fondo azul y el carácter en amarillo
- ii. Cada carácter de cadena 2 tendrá fondo blanco y el carácter azul
- iii. Habrá un retardo entre la impresión de cada caracter

d. Espere una tecla para continuar (fin del programa)

Tanto el archivo con el código (archivo PRIMERAPELLIDOPRIMERNOMBRE_P2.ASM), como el archivo con el reporte (PRIMERAPELLIDOPRIMERNOMBRE_P2.PDF), se enviarán al profesor vía mail. A más tardar, el jueves 6 de abril el código y, el viernes 7, el reporte.