

Práctica. Manejo de contadores

Objetivos:

- Emplear contadores para emular tiempo
- Emplear representación ASCII de la información de los registros

Trabajo a desarrollar

Realizar un programa que muestre un cronómetro mm:ss de acuerdo a lo siguiente:

- El campo ss estará en el rango de 00 a 59
- El campo mm estará en el rango de 00 a 59
- Si ss está en 59 y se incrementa, el campo mm se incrementará y ss reiniciará a 00
- Al llegar mm a 29, en el siguiente incremento se reiniciará a 00:00 y se detendrá
- El cronómetro se visualizará en la parte central de la pantalla empleando memoria de video: Fondo azul, carácter amarillo