

Laboratorio de Sistemas Digitales con Microprocesadores

Práctica 3. Memoria de video

Objetivo:

Desplegar caracteres en pantalla escribiendo directamente en la memoria de video

Trabajo a desarrollar:

Empleando escritura a memoria de video:

1.- Desplegar, en la línea intermedia de la pantalla y pegado al lado derecho, el mensaje

“INGENIERIA EN COMPUTACION”

2.- Desplegar, en la misma línea de la pantalla, pero pegado al lado izquierdo, carácter por carácter del mismo mensaje; eliminando a la vez cada carácter del mensaje original.

Se requiere que cada carácter sea amarillo con fondo azul y que haya un retraso entre cada escritura.

Ejemplo:



Lado izquierdo de la pantalla

INGENIERIA EN COMPUTACION

Lado derecho de la pantalla