

Laboratorio de Sistemas Digitales con Microprocesadores

Práctica 3. Memoria de video

Objetivo:

Desplegar caracteres en pantalla empleando memoria de video

Trabajo a desarrollar:

Empleando memoria de video:

1.- Crear dos secciones con recuadro (de acuerdo a la posición asignada en clase) que contemplen las siguientes características:

- Número de caracteres por línea en cada sección: 10
- Número de caracteres por columna en cada sección: 8
- Marco: a elección del equipo

2.- Capturar cada carácter sin eco y, de forma simultánea, mostrarlo en pantalla:

- Sección I: en minúscula
- Sección II: en mayúscula
- Atributos: el fondo y el color del carácter lo decidirá el equipo.

El programa terminará cuando:

- Se oprima la tecla ESC
- Cuando se haya llenado la sección