

Práctica. Temporizador

Objetivo:

Construir temporizadores con base en software

Desplegar información mediante acceso directo a memoria de video

Trabajo a desarrollar:

- Se construirá un contador cíclico de 0 a F (al llegar a F vuelve a empezar en cero).
- El contador terminará cuando se presione la tecla ESC.
- El retardo entre conteo será de 1 segundo.
- La información se mostrará en binario empleando caracteres que simularán ser leds. Estos caracteres se dejan a decisión del alumno.

Se enviará el archivo asm como ApellidoNombreP4.asm y el reporte como ApellidoNombre.pdf al correo electrónico del profesor.