

Laboratorio de Sistemas Digitales con Microprocesadores

Práctica 4. Memoria de video

Objetivo:

Desplegar caracteres en pantalla empleando memoria de video

Trabajo a desarrollar:

Empleando memoria de video:

1.- Crear dos secciones contiguas (sección I sería lado izquierdo y sección II sería lado derecho) que contemplen las siguientes características:

- Número de caracteres por línea en cada sección: 26
- Número de caracteres por columna en cada sección: 10
- Marco doble por sección: fondo rojo, líneas blancas

2.- Capturar cada carácter sin eco y mostrarlo en pantalla:

- Fondo azul, carácter amarillo
- Sección I: minúscula
- Sección II: mayúscula

El programa terminará cuando:

- Se oprima la tecla ESC
- Cuando se haya llenado la sección