

Práctica. Vectores de Interrupciones

Objetivo:

Construir rutinas de atención a interrupciones

Montar una rutina de atención a interrupciones en un vector de interrupción

Trabajo a desarrollar:

- El ejemplo `ctlbreak.asm` (cap. 15 `masm`) cuenta con una rutina de atención a la interrupción montada en el vector 23h.
- El programa lee caracteres del teclado y los imprime en pantalla.
 - Si se oprime la tecla ESC, el programa termina.
 - Si se oprime CTL-C entra la interrupción 23h y se genera un bip.
- Para esta práctica, se tomará el código del ejemplo `ctlbreak.asm` para:
 - Construir una rutina de atención a interrupciones que despliegue en la posición 00 el carácter que se vaya recibiendo: fondo azul, carácter amarillo.
 - Montar en el vector de interrupción 60h la rutina de atención construida en el punto anterior.
 - Si se oprime la tecla ESC, el programa terminará.

Se enviará el archivo `asm` como `ApellidoNombreP5.asm` y el reporte como `ApellidoNombreP5.pdf` al correo electrónico del profesor.