

Redes I, ejercicios:

1.- Dadas dos estaciones (emisora y receptora), describa la interacción entre ellas empleando el siguiente protocolo:

Nota: de ser posible auxíliese de gráficos para la descripción.

```
typedef enum (frame_arrival) event_type;
#include "protocol.h"

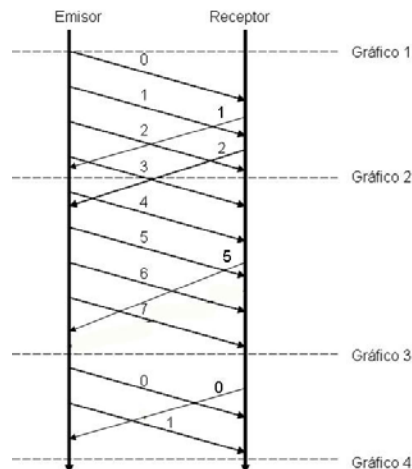
void sender2(void)
{
    frame s;                /*buffer para una trama de salida*/
    packet buffer;          /*buffer para un paquete de salida*/
    event_type event;       /*frame_arrival es la unica posibilidad*/

    while(true){
        from_network_layer(&buffer);
        s.info = buffer;
        to_physical_layer(&s);
        wait_for_event(&event);
    }
}

void receiver2(void)
{
    frame r, s;
    event_type event;

    while(true){
        wait_for_event(&event);
        from_physical_layer(&r);
        to_network_layer(&r.info);
        to_physical_layer(&s);
    }
}
```

2.- Mediante ventana deslizante, muestre los gráficos resultantes de la siguiente interacción:

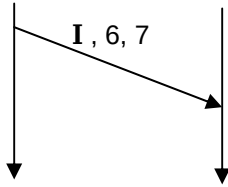


3.- Dada la siguiente interacción, desarrolle las operaciones necesarias y muestre la trama final a enviar:

Información proveniente de la capa 3: 1000111011

$G(x) = x^4 + x^2 + 1$

Dirección destino (en hexadecimal): 57-F3



4.- Defina el objetivo de la capa de enlace de datos