

Actividad:

- Comentario del artículo ``The computer for the Twenty-First century" (lectura previa recomendada).
 - o Artículo clásico sobre sistemas ubícuos: ¿cómo han evolucionado las cosas desde que se escribió?
 - o ¿Cuánto de realista es, visto más de 10 años después?
 - o ¿Qué tecnologías echas en falta de las descritas en el artículo, cuáles han sido incluso superadas por la realidad?
 - o Centrándonos en el escenario que se describe al final del artículo, ¿qué cosas son posibles ya, cuáles no, cuáles esperas que lo sean en breve?
 - o El artículo habla de que los dispositivos tendrán tres "formas de conectarse", ¿te parece realista esta "arquitectura"?
 - o ¿Por qué crees que muchos de esos escenarios podrían ser posibles por disponibilidad de tecnologías, pero no están implementados?
 - o ¿Qué tecnologías y sistemas son hoy habituales o están disponibles y no se tratan en este artículo?