

ARQUITECTURA DE NFS

Network File System

Arquitectura de NFS

- La idea en que se basa NFS es la de permitir que una colección arbitraria de clientes y servidores compartan un mismo sistema de archivos
- En muchos casos, todos los clientes y los servidores están en la misma LAN, pero no es obligatorio
- También es posible ejecutar NFS en una red de área amplia (WAN) si el servidor está lejos del cliente

Arquitectura de NFS

- Hablaremos de los clientes y servidores como si estuvieran en máquinas distintas (por sencillez).
- Aunque de hecho NFS permite que una máquina dada sea cliente y servidor al mismo tiempo

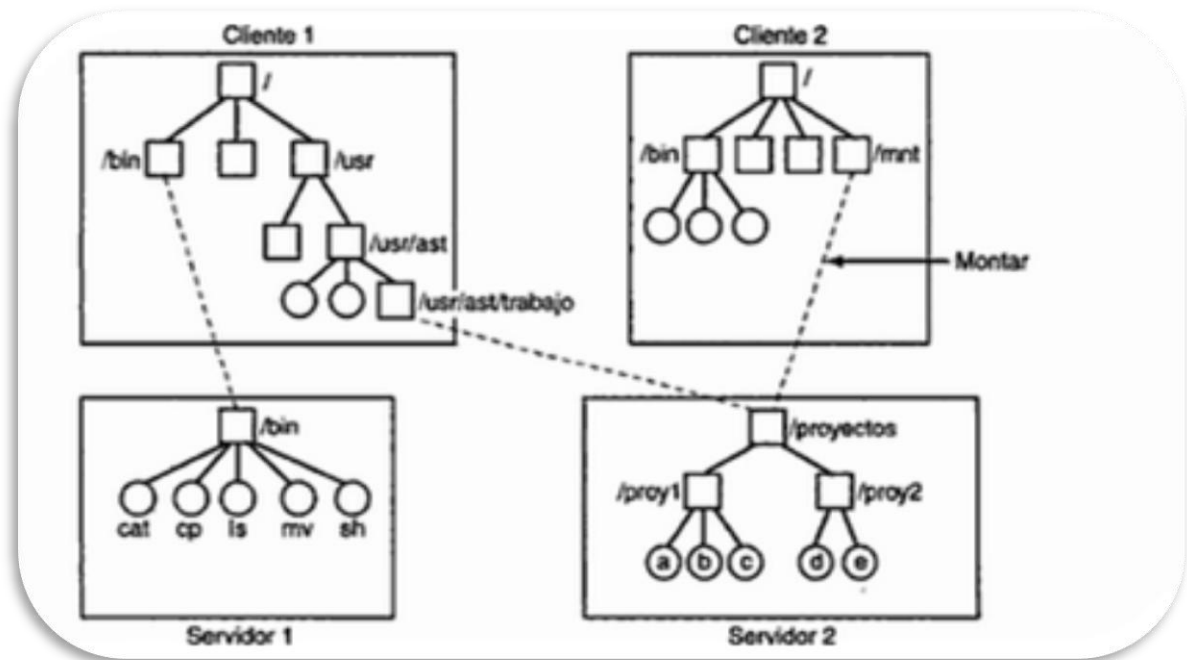
Arquitectura de NFS

Bien, ahora
veamos como
funciona

- Cada servidor NFS, exporta uno o más de sus directorios para que los clientes remotos tengas acceso a ellos
- Cuando se proporciona un directorio también están disponibles todos sus subdirectorios
- La lista de directorios que exporta un servidor se mantiene en un archivo, generalmente */etc/exports*, para que los directorios puedan exportarse en forma automática cada vez que arranca.

- 
- ❑ Los clientes tienen acceso a los directorios exportados montándolos.
 - ❑ Cuando un cliente monta un directorio (remoto) se convierte en parte de su jerarquía de directorios
 - ❑ Como se muestra a continuación

En este ejemplo, el cliente 1 ha montado el directorio *bin* del servidor 1 en su propio directorio *bin*, así que ahora puede referirse al *shell* como */bin/sh* y obtener el *shell* que esta en el servidor



Archivos remotos montados

Los directorios aparecen como cuadrados, y los archivos como círculos

