RPC

M. en C. José Alfredo Estrada Soto

Introducción

- □ Definido por Sun Microsystems con vista a la implementación de NFS.
- Permitir a un proceso, en el curso de su ejecución, una llamada a procedimiento o función, eventualmente con parámetros y valores de vuelta, cuya ejecución tenga lugar en otra máquina.

El protocolo debe permitir:

- □ La identificación del procedimiento
- La autentificación de la petición

M. en C. José Alfredo Estrada Soto

Identificación de los procedimientos (1)

- □ Principio: agrupar los diferentes procedimientos en un programa.
 - Tales procedimientos contribuyen a la realización de un servicio específico.
 - Ej. El protocolo NFS es un programa del protocolo RPC; contiene diferentes procedimientos cuyo punto común es que todos permiten "manipular" archivos a distancia.
- Un programa se identifica por un número entero.

Identificación de los procedimientos (2)

- □ Cada procedimiento es también identificado por un entero.
- Ejemplo: el programa NFS tiene el número 100003 y los procedimientos de lectura y escritura, 6 y 8 respectivamente.
- □ Para permitir la evolución de los programas, cada uno posee un número de versión.

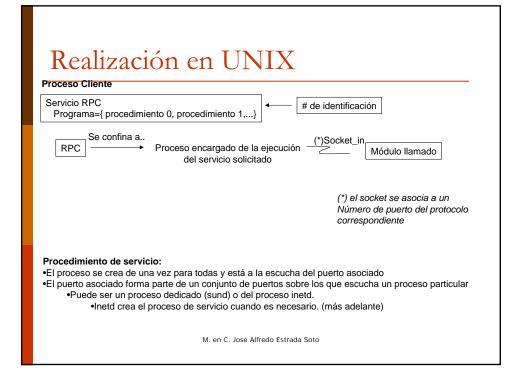
M. en C. José Alfredo Estrada Soto

¿Cómo funciona?

- Realizar un RPC es dirigirse a un proceso demonio de la máquina donde debe ejecutarse esta función transmitiéndole en particular:
 - El número del programa
 - El número de versión
 - El número de procedimiento
- El demonio lanza el diálogo con un proceso (proceso de servicio) ejecutando el procedimiento deseado.
 - Los intercambios de información utilizan la representación XDR.
 - Todo servicio tiene un procedimiento 0, que no calcula nada, pero permite comprobar la disponibilidad de un servicio de número dado.

Números de programa

- □ 0x0000000 0x1fffffff reservados para sun para aplicaciones estándar.
- □ 0x20000000 0x3fffffff disponibles para aplicaciones operativas de usuario.
- □ 0x4000000 0x5fffffff disponibles para aplicaciones transitorias de usuarios.
- Los valores mayores están reservados



Proceso portmap

- Es un proceso que corresponde a un servicio RPC particular; asocia un número de puerto a un número de servicio RPC dado.
 - Es el programa 100000, puerto 111
- □ Para que el mecanismo general RPC sea accesible en una máquina dada, es preciso que este proceso esté activo.
- Todo servicio nuevo disponible en un sistema debe indicarse al proceso portmap de este sistema por medio de funciones de biblioteca estándar.
 - Mecanismo de grabación de servicio

M. en C. José Alfredo Estrada Soto

Archivo /etc/rpc

- □ Contiene la lista de servicios RPC
- □ Cada entrada proporciona informaciones relativas a un servicio RPC
 - Nombre oficial
 - Número
 - Lista de alias

Niveles de implementación

- Nivel alto
 - Oculta el máximo de detalles al usuario. Solo debe realizar una llamada de función de una biblioteca, especificando el nombre de la máquina "objetivo" y los diferentes parámetros de la llamada.
 - No es posible desarrollar nuevos servicios RPC.
- Nivel intermedio
 - Es el más interesante para el desarrollador.
 - Supone un conocimiento mínimo de los protocolos XDR y RPC y es suficiente para desarrollar la mayoría de las aplicaciones.
 - Descarga al usuario de la manipulación de los sockets.
- Nivel bajo
 - Su utilización es mucho más compleja y supone un buen conocimiento de los mecanismos concernientes a los sockets.
 - Es necesario para aplicaciones donde las opciones elegidas en el nivel intermedio son inapropiadas.