

UNIDAD II

Nombre _____

1. ¿Qué es la EU? Explica cuál es su función.
2. ¿Qué es la BIU? Explica cuál es su función.
3. ¿Qué es la cola de pre búsqueda? Por qué esta la permite al microprocesador ejecutar software de manera más eficiente.
4. Si se presentan los siguientes valores IP= 1000H y el CS= 2000H, mencione cuál es la dirección real de la siguiente instrucción del programa.
5. Si se presentan los siguientes valores SS= 1234H y el SP= 0100H, diga cuál es la dirección actual de la pila.
6. Describa las tres formas en que los dispositivos de E/S se puede comunicar con el CPU o la memoria, y diga cuando se recomienda usar cada una de ellas.
7. ¿Cuáles es la finalidad de la señal BHE' en el microprocesador 8086?
8. Mencione los registros de 8 bits que pueden ser especificados dentro de las instrucciones del 8086?
9. Mencione los registros de 16 bits que pueden ser especificados dentro de las instrucciones del 8086, y diga cual es su función?
10. Liste los modos de direccionamiento a memoria del 8086 y proporcione un ejemplo para cada uno de ellos.
11. Para los siguientes valores de registros, determine la dirección de la memoria de datos que se accede en cada una de las instrucciones.
DS= 0200H, DI= 0300H, SS= 2000H, BP= 1000H, BX= 0100H, SI= 0250H.
 - MOV AL, [2000H]
 - MOV AL, [BX]
 - MOV [DI], AL
 - MOV AL, [BP+DI]
 - MOV [SI+100H], AL
 - MOV BX, [BP+100H]
12. En las instrucciones INT y CALL que información se guarda en el stack y cómo operan cada una de ellas.

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA METROPOLITANA
"AZCAPOTZALCO"
PRACTICAS DEL LABORATORIO DE
SISTEMAS DIGITALES CON MICROPROCESADORES
M. en C. Ma. ANTONIETA GARCIA GALVÁN

13. Indicar que tipo de salto JMP se realiza (cercano, corto o largo), si la instrucción JMP THERE se encuentra almacenada en la dirección de memoria 10000H ($CS \times 10H + IP = 10000H$) y la etiqueta THERE está localizada en las siguientes direcciones de memoria.

a) 10020H b) 11000H c) 0FFFEH d) 20000H

14. Cada una de las siguientes instrucciones no son válidas. Explique por qué:

- MOV DS, 1234H
- IN AL, 70FFH
- MOV CX, [AX]
- PUSH AL

15. Cuáles la diferencia entre una instrucción de desplazamiento (shift) y una de rotación.

16. Determine el contenido de los registros AL, BL y el estado de las 6 banderas después de que las siguientes instrucciones se ejecutan.

- STC
- MOV AL, 4CH
- SBB AL, 3EH
- XOR BL, BL
- MOV [SI], BL

17. Determine el valor del stack pointer (SP), después de que las siguientes instrucciones se ejecutan.

- MOV SP, 0FFFH
- PUSHF
- PUSH CX
- CALL DELAY
- POP CX

18. Indique los diferentes tipos de Modos de direccionamiento