

```

/*PROGRAMA SERVIDOR*/
#include <stdio.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/socket.h>
#include <netinet/in.h>

main(argc, argv)
int argc;
char *argv[];
{
    int sd, ld, cli_addr_len;
    struct sockaddr_in ser_addr, cli_addr;
    char buf[256], mensaje[256];

    if((sd = socket( AF_INET, SOCK_STREAM, 0))== -1)
    {
        printf("\nError en la creacion del socket");
        exit(-1);
    }

    ser_addr.sin_family=AF_INET;
    ser_addr.sin_addr.s_addr=inet_addr("148.206.80.5");
    ser_addr.sin_port=htons(8080);

    if( bind(sd, (struct sockaddr *)&ser_addr, sizeof(ser_addr) ) < 0 )
    {
        close(sd);
        printf("\nError en bind" );
        exit(-1);
    }

    printf("\nSOY EL SERVIDOR, ESTOY EN ESPERA DE UN CLIENTE\n");

    if ( listen( sd, 2 ) < 0)
    {
        printf("\nError en la ejecucion de listen");
        exit(-1);
    }

    cli_addr_len=sizeof(cli_addr);
    if((ld=accept(sd,(struct sockaddr *)&cli_addr,&cli_addr_len)) < 0)
    {
        printf("\nError en el accept");
        exit(-1);
    }

    printf("\nSE CONECTO UN CLIENTE, ENVIO MENSAJE... \n");
    strcpy(mensaje,"HOLA, SOY EL SERVIDOR");
    write(ld, mensaje, sizeof(mensaje));
    read(ld, buf, sizeof(buf));
    printf("\nCLIENTE DICE: %s \n", buf);
    write(ld, "OK, BYE", sizeof("OK, BYE"));
    printf("\nSERVIDOR SE DESCONECTA\n");
    close(sd);
    close(ld);
    exit(0);
}

```