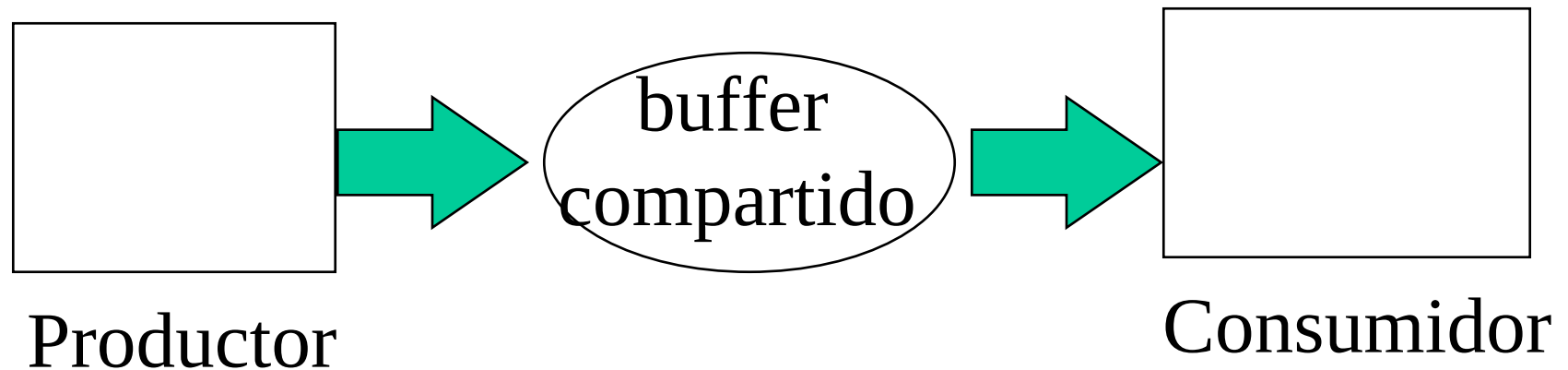


Problemas de sincronización

Los procesos comparten recursos y necesitan ,
previamente, coordinar sus acciones.



```
#include "prototypes.h"
```

```
#define N 100
```

```
int count = 0;
```

```
void producer(void)
```

```
{
```

```
    int item;
```

```
    while TRUE {
```

```
        producer_item(&item);
```

```
        if (count == N) sleep();
```

```
        enter_item(item);
```

```
        count = count + 1;
```

```
        if (count == 1)
```

```
            wakeup(consumer);
```

```
    }
```

```
}
```

```
void consumer(void)
```

```
{
```

```
    int item;
```

```
    while TRUE {
```

```
        if (count == 0) sleep();
```

```
        remove_item(&item);
```

```
        count = count - 1;
```

```
        if (count == N-1)
```

```
            wakeup(producer);
```

```
        consume_item(item);
```

```
    }
```

```
}
```

Una solución para el Productor-Consumidor con semáforos

```
semaphore mutex=1; /*controla el acceso a la SC*/  
semaphore empty=N; /*controla los slots vacios*/  
semaphore full=0; /*controla los slots llenos*/
```

```
Proceso Productor();  
while true do{  
    produce_item;  
    down(empty);  
    down(mutex);  
    put_item;  
    up(mutex);  
    up(full);  
}  
  
EndProcess;
```

```
Proceso Consumidor();  
while true do{  
    down(full);  
    down(mutex);  
    remove_item;  
    up(mutex);  
    up(empty);  
}  
  
EndProcess;
```

Una solución incorrecta para el Productor-Consumidor con semáforos

```
semaphore mutex=1; /*controla el acceso a la SC*/  
semaphore empty=N; /*controla los slots vacios*/  
semaphore full=0; /*controla los slots llenos*/
```

```
Proceso Productor();  
while true do{  
    produce_item;  
    down(empty);  
    down(mutex);  
    put_item;  
    up(mutex);  
    up(full);  
}  
  
EndProcess;
```

```
Proceso Consumidor();  
while true do{  
    down(mutex);  
    down(full);  
    remove_item;  
    up(mutex);  
    up(empty);  
}  
  
EndProcess;
```

Si el consumidor corre primero con un buffer vacío:va a dormir sobre down(full) y, después, el productor va a dormir con down(mutex)

```
semaphore mutex=1; /*controla el acceso a la SC*/  
semaphore empty=N; /*controla los slots vacios*/  
semaphore full=0; /*controla los slots llenos*/
```

```
Proceso Productor();  
while true do{  
    produce_item;  
    down(empty);  
    down(mutex);  
    put_item;  
    up(mutex);  
    up(full);  
}  
  
EndProcess;
```

```
Proceso Consumidor();  
while true do{  
    down(mutex);  
    down(full);  
    remove_item;  
    up(mutex);  
    up(empty);  
}  
  
EndProcess;
```

Una solución incorrecta para el problema del Productor- Consumidor con semáforos

Ha ocurrido un *candado mortal*. Tanto el productor como el consumidor son puestos a dormir y nunca despertarán.