

```

#include<stdio.h>
#include<string.h>
#include<signal.h>
#include<fcntl.h>
#include<sys/types.h>
#include<sys/stat.h>
#define MAX 256
#define EQ(str1,str2)(strcmp((str1),(str2))==0)

int fifo_12, fifo_21;
char nombre_fifo_12[MAX], nombre_fifo_21[MAX];
char mensaje[MAX];
main(argc, argv)
int argc;
char *argv[];
{
    char *logname, *getenv();
    void fin_de_transmision();
    if(argc!=2)
    {
        fprintf(stderr, "Forma de uso: %s usuario\n", argv[0]);
        exit(-1);
    }
    logname = getenv("LOGNAME");
    signal(SIGINT, fin_de_transmision);
    sprintf(nombre_fifo_12, "/usr/tmp/%s_%s", argv[1], logname);
    sprintf(nombre_fifo_21, "/usr/tmp/%s_%s", logname, argv[1]);
    if((fifo_12 = open(nombre_fifo_12, O_RDONLY)) == -1 ||
        (fifo_21 = open(nombre_fifo_21, O_WRONLY)) == -1)
    {
        printf("aqui valio");
        exit (-1);
    }
    do
    {
        printf("==>");
        fflush(stdout);
        read(fifo_12, mensaje, MAX);
        printf("%s\n", mensaje);
        do
        {
            printf("<==");
            gets(mensaje);
            write(fifo_21, mensaje, strlen(mensaje) + 1);
        }
        while(!EQ(mensaje, "cambio"));
    }
    while(!EQ(mensaje, "corto"));
    printf("fin de transmision\n");
    close(fifo_12);
    close(fifo_21);
    exit (0);
}

void fin_de_transmision(sig)
int sig;
{
    sprintf(mensaje, "corto");
    write(fifo_21, mensaje, strlen(mensaje) + 1);
    printf("FIN DE TRANSMISION\n");
}

```

```
close(fifo_12);  
close(fifo_21);  
exit (0);  
}
```