

# Introducción

Conceptos Fundamentales

# Contenido

- El Lenguaje HTML 5
- Hojas de Estilo en Cascada
- Importancia de Versiones Móviles
- Entornos de Desarrollo

# El Lenguaje HTML 5

# ¿Qué es HTML?

- HTML – Lenguaje de Marcas de Hipertexto (*HyperText Markup Language*)
- Es el lenguaje más utilizado en el desarrollo de páginas web
- Formado por una serie de etiquetas que son interpretadas por los navegadores y desplegadas en pantalla

# Estructura de un Documento HTML

- La estructura de un documento HTML está dada por etiquetas con funciones específicas que abren y cierran
- Éstas etiquetas están formadas por palabras clave y atributos
- Se definen con símbolos de mayor y menor que (< >) para abrir
- Para cerrar, se coloca una diagonal después del símbolo de menor que (</ >)

# Elementos Principales

- Hay dos elementos principales que se tienen en un documento HTML
  - El encabezado en donde se definen elementos que no serán visibles en la pantalla, elementos de configuración y referencia a otros archivos
  - El cuerpo que contiene toda la estructura a mostrarse en pantalla

# Versiones de HTML

- Desarrollado por Tim Bernes-Lee, rápidamente surgió la necesidad de establecer un estándar para desarrollar en él
  - HTML 2.0 - 1995
  - HTML 3.2 - 1997
  - HTML 4.01 - 1999
  - HTML 5.0 - 2014

# HTML 5

- HTML5 se enfocó en crear elementos que se encuentran de manera típica en los sitios web además de considerar los elementos de las otras versiones
- Esto permite clasificar el contenido en distintos niveles, esto facilita el posicionamiento y la generación de código más sencillo
- Permite la creación de sitios adaptables (responsivos)

# Hojas de Estilo en Cascada

# CSS

- Las Hojas de Estilo en Cascada CSS (*cascading style sheets*) es un lenguaje utilizado para establecer la presentación de un documento HTML
- Las versiones que han existido de CSS son:
  - CSS1 – 1996
  - CSS2 – 1998
  - CSS3 - 2011

# Objetivo de CSS

- El principal objetivo de CSS es separar los contenidos de su presentación lo que facilita el desarrollo y hace más claro el código
- Anteriormente dentro de las etiquetas de HTML se incluían modificadores relacionados con su apariencia

# Archivo de Estilo

- Las modificaciones sobre la apariencia se pueden especificar en el documento HTML o en un archivo conocido como archivo de estilo con extensión CSS
- La última opción es la más utilizada ya que ofrece varias ventajas sobre la opción de incluir las modificaciones en el código

# Estructura Básica de una Definición

- La definición de la apariencia (estilo) de un elemento está formado por dos elementos básicos
  - Nombre del elemento (propio o palabra reservada)
  - Cuerpo (encerrado entre corchetes { })

# Cuerpo de la Declaración

- Dentro del cuerpo de la declaración se tiene la siguiente estructura:

Propiedad:valor;

- Propiedad representa una palabra reservada que modificará una propiedad del elemento
- Valor representa el comportamiento que se tendrá para esa propiedad
- Dentro de una declaración se pueden tener gran cantidad de modificadores
- CSS3 puede modificar 239 propiedades

# Comportamiento en Cascada

- El término en cascada se debe a que las propiedades se van “heredando” hacia abajo
- Una etiqueta “heredará” sus características hacia las etiquetas que estén dentro de ella
- La apariencia de éstas etiquetas internas también se puede modificar con su respectivo estilo

# Importancia de Versiones Móviles

- Con el crecimiento de los dispositivos móviles con acceso a internet, gran cantidad de usuarios ha optado por el llamado “Internet en el bolsillo”
- De acuerdo a Google, el tráfico en dispositivos móviles se ha quintuplicado desde el 2007
- Esto ocasionó que surgiera una nueva forma de desarrollar sitios web que se vieran de manera correcta en los dispositivos móviles

# Sitios Adaptables

- Un sitio adaptable es aquel que se comporta de manera adecuada (se visualiza) sin importar el dispositivo en el que se despliega
- Un Sitio Adaptable no implica solamente hacer todo “más pequeño”
- Debe ofrecer una navegación mucho más simplificada y centrarse en la información más importante para los visitantes

# Adaptable vs Versión Móvil

- Los primeros sitios para móviles se comenzaron a desarrollar como si se trataran de sitios para PC
- La diferencia eran los tamaños y proporciones
- El cambio se realizaba de manera “manual” o a través de un redireccionamiento a otro sitio (normalmente un sub dominio)

# Versiones Adaptables

- Con la aparición de HTML5 y CSS3, fue posible construir sitios web que se adaptaran al dispositivo de manera automática sin tener que desarrollarlos nuevamente
- Éstas versiones adaptables o responsivas permiten especificar el comportamiento de los elementos dependiendo la resolución en la que son desplegados

# Entornos de Desarrollo

# ¿En qué desarrollar?

- La ventaja del lenguaje HTML y de CSS es que no requieren un entorno especial para poder desarrollar en ellos
- Al ser interpretadas las etiquetas por los navegadores, no se requiere ningún programa especial para probar el desarrollo
- Cualquier editor de texto por sencillo que sea es suficiente para realizar el desarrollo

# Los Entornos de Desarrollo

- Con el paso del tiempo han aparecido gran cantidad de entornos
- Entornos que permiten crear sitios sin conocimiento de HTML o estilos
- Entornos cada vez más profesionales que ofrecen muchas de las ventajas que presentan los entornos de desarrollo en lenguajes de programación