

## Editor de texto para creación de programas

Para utilizar el editor de texto, es necesario utilizar el comando:

**\$vi**

Que abre la pantalla del editor de texto

Si se quiere crear un archivo al momento de abrir el editor, se utiliza el comando:

**\$vi nombre\_archivo**

Si se quiere editar un archivo ya existente, se utiliza el comando:

**\$vi nombre\_archivo**

En donde nombre\_archivo es el nombre del archivo (y la extensión, si la tiene) que se quiere editar

## Trabajo con el editor

### Inserción de texto

Para la inserción de texto, se tiene:

- a Empieza a insertar justo después del cursor
- i Empieza a insertar justo antes del cursor
- A Empieza a insertar al final de la línea
- I Empieza a insertar al inicio de la línea
- o Nueva línea debajo de la línea actual
- O Nueva línea arriba de la línea actual

En cuanto se abre la ventana del editor, se debe elegir alguna de estas opciones para comenzar la inserción de texto.

Para entrar al modo de inserción, es necesario presionar la tecla **ESC** y la opción de inserción deseada.

### Moverse dentro del documento

Para mover el cursor dentro del documento, es necesario salir del modo de inserción presionando la tecla **ESC**, el cursor se mueve con las flechas de dirección.

### Borrando texto

Para eliminar texto se tienen las siguientes opciones básicas:

Presionar la tecla **ESC** para salir del modo inserción

x	Elimina el caracter bajo el cursor.
X	Elimina el caracter anterior al cursor.
dd	Elimina la línea actual.
dw	Elimina la siguiente palabra.

## Copiando o moviendo texto.

Para copiar una línea es necesario:

- Posicionarse sobre la línea a copiar
- Salir del modo en el que se esté trabajando presionando **ESC**
- Presionar **yy**
- Colocarse en donde se desee pegar la línea
- Presionar p o P de acuerdo a:
  - P Pegar el contenido de la memoria justo antes del cursor/línea.
  - P Pegar el contenido de la memoria justo después del cursor/línea.

Para mover una línea es necesario:

- Posicionarse sobre la línea a copiar
- Salir del modo en el que se esté trabajando presionando **ESC**
- Presionar **dd**
- Colocarse en donde se desee pegar la línea
- Presionar p o P de acuerdo a:
  - P Pegar el contenido de la memoria justo antes del cursor/línea.
  - P Pegar el contenido de la memoria justo después del cursor/línea.

## Comandos en el editor de texto VI

La mayoría de los comandos en el editor de texto se introducen después de la combinación de teclas **ESC** :

### Desplegar los números de línea

Para desplegar el número de línea en el editor se utiliza el comando:

**ESC : set nu**

### Guardando los cambios

Para guardar los cambios cuando se está trabajando, es necesario:

**ESC : w**

Si no se ha asignado un nombre al archivo, es necesario:

**ESC : w nombre\_archivo**

Para guardar el trabajo con otro nombre, es necesario:

**ESC : w nuevo:\_nombre**

Para salir y guardar los cambios

**ESC : wq**

Para salir sin guardar los cambios

**ESC : q!**

## Compilando programas

Para compilar un programa escrito en lenguaje c, es necesario:

**\$gcc nombre.c**

Se genera una salida llamada **a.out**

Si se quiere asignar un nombre a la salida:

**\$gcc nombre.c -o nombre\_ejecutable**

## Ejecutando programas

Para ejecutar un programa, es necesario:

**\$/nombre\_ejecutable**