

Strategy Pattern

Alumno.java

```
package uam.patrones.strategy.clases;

public class Alumno {

    private String matricula;

    public Alumno(String mat) {
        matricula = mat;
    }

    public String getMatricula() {
        return matricula;
    }

    public void setMatricula(String matricula) {
        this.matricula = matricula;
    }

}
```

StrategyPattern.java

```
package uam.patrones.strategy.operaciones;

import uam.patrones.strategy.clases.Alumno;

public interface StrategyPattern {

    public void inscribir(Alumno alumno, String actividad);

}
```

StrategyPattern.java

```
package uam.patrones.strategy.operaciones;

import uam.patrones.strategy.clases.Alumno;

public interface StrategyPattern {

    public void inscribir(Alumno alumno, String actividad);

}
```

Contexto.java

```
package uam.patrones.strategy.operaciones;

import uam.patrones.strategy.clases.Alumno;

public class Contexto {
    private StrategyPattern estrategia;
    private Alumno alumno;

    public Contexto (StrategyPattern e) {
        estrategia = e;
    }
    public void ejecutarEstrategia(String matricula, String actividad) {
        alumno = new Alumno(matricula);
        estrategia.inscribir(alumno, actividad);
    }
}
```

OperacionesCulturales.java

```
package uam.patrones.strategy.operaciones;

import uam.patrones.strategy.clases.Alumno;

public class OperacionesCulturales implements StrategyPattern{

    @Override
    public void inscribir(Alumno alumno, String actividad) {
        System.out.println("Inscribiendo al alumno" +alumno.getMatricula()
        +" en la actividad cultural " + actividad);
    }

}
```

OperacionesDeportes.java

```
package uam.patrones.strategy.operaciones;

import uam.patrones.strategy.clases.Alumno;

public class OperacionesDeportes implements StrategyPattern{

    @Override
    public void inscribir(Alumno alumno, String actividad) {
        System.out.println("Inscribiendo al alumno " + alumno.getMatricula()
+
        " en la actividad " + actividad);
    }

}
```

OperacionesIdiomas.java

```
package uam.patrones.strategy.operaciones;

import uam.patrones.strategy.clases.Alumno;

public class OperacionesIdiomas implements StrategyPattern{

    @Override
    public void inscribir(Alumno alumno, String actividad) {

        System.out.println("Inscribiendo al alumno " + alumno.getMatricula()
            + " en el idioma " + actividad);

    }

}
```

Principal.java

```
package uam.patrones.strategy.principal;

import uam.patrones.strategy.operaciones.Contexto;
import uam.patrones.strategy.operaciones.OperacionesCulturales;
import uam.patrones.strategy.operaciones.OperacionesDeportes;
import uam.patrones.strategy.operaciones.OperacionesIdiomas;

public class Principal {

    public static void main(String[] args) {

        Contexto contexto = new Contexto(new OperacionesCulturales());
        contexto.ejecutarEstrategia("1234", "TEATRO01");

        contexto = new Contexto(new OperacionesDeportes());
        contexto.ejecutarEstrategia("1234", "FUTBOLB");

        contexto = new Contexto(new OperacionesIdiomas());
        contexto.ejecutarEstrategia("1234", "INGLES00");

    }

}
```