

Unidad 3

Protocolo de Comunicación HTTP

Taller de Desarrollo de Aplicaciones Web

Definición

- El Protocolo de Transferencia de HiperTexto (*Hypertext Transfer Protocol*) es un protocolo que permite el intercambio de datos entre un cliente y un servidor HTTP

Transacciones

- Al realizarse una petición a un servidor:
 - Se tiene acceso a una URL (Localizador Uniforme de Recursos)
 - Se identifican el protocolo de acceso, DNS, IP, puerto y en su caso el objeto que se solicita
 - Se abre una conexión TCP/IP con el servidor
 - Se hace la petición (*request*)
 - El servidor regresa la respuesta al cliente (*response*)
 - Se cierra la conexión TCP

Métodos de Petición

- Se definen diversos métodos de petición que representan una acción a realizar sobre un cierto recurso, los más utilizados son:
 - HEAD
 - GET
 - POST
 - PUT
 - DELETE

HEAD

- Obtiene la cabecera de respuesta que regresa el servidor
- HEAD regresa solo los metadatos, no toda la respuesta como haría un GET

GET

- Su objetivo es **recuperar información** del servidor
- Obtiene datos del servidor y los muestra en un cliente
- Es posible enviar una petición (*request*) y recibir una respuesta (*response*)
- Los datos de la petición se muestran en la URL

POST

- Su objetivo es **enviar información** al servidor
- Se envía (*request*) y se regresa una página (*response*)
- Los datos enviados no forman parte de la URL

GET y POST

- GET y POST podrían usarse de manera indistinta, sin embargo hay que considerar:
 - Las llamadas GET pueden ser indexadas e incluso quedar en el historial de navegación dando acceso a éstas
 - ¿Y si queda en el historial e indexada la ruta para hacer un pago o una compra?
 - Esto incluso funciona con el botón “Atrás”
 - POST no permite esto

PUT

- PUT coloca un recurso en una URL
- La diferencia con POST es que POST envía el recurso al servidor, no a una URL específica
- PUT es *idempotente* (el resultado es el mismo sin importar cuántas veces se realice una operación)
- Muy utilizado en la subida o actualización de archivos

DELETE

- Utilizado para eliminar un recurso del servidor