

Algoritmo de Floyd

int [][] Floyd(int[][]G)

COMIENZA

int [][]A ← nuevo int [numNodos+1][numNodos+1]

PARA i ← 1 HASTA numNodos

PARA j ← 1 HASTA numNodos

A[i][j] ← G [i][j]

PARA i ← 1 HASTA numNodos

A[i][i] ← 0

PARA k ←1 HASTA numNodos

PARA i ← 1 HASTA numNodos

PARA j← 1 HASTA numNodos

SI (A[i][k] + A[k][j] < A[i][j])

A[i][j] ← A[i][k] + A[k][j]

REGRESA A

TERMINA

Algoritmo de Warshall

bool [][] Warshall(bool[][]G)

COMIENZA

bool [][]A ← Nuevo bool [numNodos+1][numNodos+1]

PARA i ← 1 HASTA numNodos

PARA j ← 1 HASTA numNodos

A[i][j] ← G[i][j]

PARA k ← 1 HASTA numNodos

PARA i ← 1 HASTA numNodos

PARA j ← 1 HASTA numNodos

SI \neg A[i][j]

A[i][j] ← A[i][k] & A[k][j]

REGRESA A

TERMINA