

Almacenamiento y recuperación de información.

Programa 4. Manejo de archivos.

Programa 4a. Archivos de acceso secuencial (5 puntos)

Realizar el siguiente programa en lenguaje C, C++ o Java. Un programa deberá crear un archivo de acceso secuencial con la siguiente información de películas: nombre, año de estreno, genero y clasificación. El programa deberá presentar un menú con las siguientes opciones:

1. Insertar una película
2. Salir.

La inserción en el archivo deberá ser de la siguiente manera:

nombre,año,genero,clasificacion

Cada que se seleccione la opción 1, se pedirán los datos de la película y se insertará en el archivo, este menú deberá presentarse hasta que se seleccione la opción de salir.

Si el programa se ejecuta de nuevo, la información del archivo NO deberá perderse.

Programa 4b. Archivos de acceso directo (5 puntos)

Realizar un programa en lenguaje C, C++ o Java que dado el archivo generado con el programa 4a, cargue la información de éste archivo y la almacene en otro archivo el cuál deberá ser de acceso directo. Al finalizar la carga, se presentará al usuario un menú con las siguientes opciones:

1. Buscar información
2. Salir.

La opción 1, deberá solicitar que introduzca la posición y mostrar la información que se encuentra en el archivo de acceso directo en esa posición.

El menú deberá presentarse mientras no se seleccione la opción de Salir.