

A partir de un archivo de acceso secuencial, se debe generar un archivo de acceso directo con la información de los comandos de un lenguaje ensamblador. Se debe considerar que el archivo de acceso secuencial tendrá 201 direcciones. La información en el archivo contiene:

Mnemónico (cadena / arreglo de caracteres)
Código de operación (arreglo de caracteres)
Longitud de la instrucción (entero)

Estos campos se encuentran separados por coma (,).

Se deberá ir cargando línea por línea, separar los campos y calcular a qué posición se debe enviar la información; para esto se utilizará una función *hash* con el **mnemónico** como llave. La función *hash* regresará la posición del archivo en donde se debe insertar el objeto / estructura.

El algoritmo para obtener el valor *hash* en base al mnemónico es:

```
int CalculaHash (char mnemonico[] )
COMIENZA
  PARA i=0 HASTA i< longitud(mnemónico) i+=2
  COMIENZA
    aux ← 100 * mnemonico[i]+mnemonico[i+1]
    suma ← suma + aux
    suma ← suma % 19937
  TERMINA
  hash ← suma % 201
  REGRESA hash
TERMINA
```

En caso de que se presenten colisiones, se deberá utilizar la técnica de **sobre flujo progresivo** revisada en clase para solucionarla.

Una vez creado el archivo de acceso directo, se debe solicitar al usuario que introduzca un mnemónico, aplicar el mismo **algoritmo hashing** utilizado para el llenado y buscar la información.

La información debe desplegarse en pantalla de manera completa, es decir:

Mnemónico, código y longitud