

## Algoritmos de Búsqueda primero en profundidad y búsqueda primero en amplitud.

### Búsqueda Primero en Profundidad

```
void recorridoProfundidad(Vertice v)
INICIO
    SI (!v.visitado)
        COMIENZA
            v.visitado ← verdadero
            IMPRIMIR v.nombre
            PARA i ← 0 HASTA cantidadAdyacentes
                COMIENZA
                    recorridoProfundidad(w)
                FIN
            FIN
        FIN
    FIN
```

### Búsqueda Primero en Profundidad

```
void recorridoAmplitud(Vertice v)
INICIO
    Lista c ← nueva Lista;
    v.vistado ← verdadero
    IMPRIMIR v.nombre
    c.agregar(v)
    MIENTRAS(!c.vacia)
        COMIENZA
            v ← c.primerElemento()
            PARA i ← 0 HASTA cantidadAdyacentes
                COMIENZA
                    SI (!destino.visitado)
                        COMIENZA
                            destino.visitado ← verdadero
                            IMPRIMIR destino.nombre
                            c.agregar(destino)
                        FIN
                FIN
            FIN
        FIN
    FIN
```