

Programa 2

Realizar un programa que simule la asignación contigua de archivos en un medio de almacenamiento.

Se simulará un disco duro a través de un arreglo de caracteres de tamaño máximo de 200, los archivos serán arreglos de caracteres de máximo 10 dígitos (todos en mayúsculas).

El programa presentará el siguiente menú:

1. Pedir un archivo
2. Mostrar el contenido del disco duro
3. Mostrar el bloque de inicio de cada archivos
4. Mostrar el archivo que está en un bloque
5. Salir

La opción 1 solicitará un archivo además del bloque inicial en dónde se colocará, a partir de esto, lo insertará a partir del bloque indicado. Si el archivo no cabe a partir de eso bloque, el sistema deberá indicar que no hay espacio disponible y buscar un espacio adecuado para insertarlo (**opcional – 3 puntos**).

La opción 2 mostrará el contenido del disco duro

La opción 3 mostrará los archivos que han sido almacenados junto con el número de bloque inicial al que se asignaron

La opción 4 solicitará un número de bloque y mostrará el contenido del archivo (arreglo) que inicia en ese bloque o in mensaje indicando que no hay nada ahí (**opcional – 2 puntos**)

Finalmente, la opción 5 finalizará el programa