

Actividades Relacionadas con Herramientas de Configuración

Una compañía que desarrolla videojuegos para dispositivos móviles le ha encargado las interfaces para la configuración del juego.

El juego ofrece las siguientes opciones de configuración:

1. Para el juego la dificultad que puede ser amateur, fácil, difícil o superior
2. Opciones de video: brillo de la pantalla durante el juego y despliegue o no de subtítulos

¿Cómo sería la interfaz de configuración que le ofrecería a la compañía? ¿Agruparía las configuraciones?, ¿Cómo serían los controles para la configuración de cada una de las diferentes opciones?