

El código del proyecto **Arreglame01** permite imprimir la información de un Alumno que tiene como atributos la matrícula del alumno, su nombre, primer apellido y segundo apellido. Además de un objeto del tipo Licenciatura y otro del tipo Beca.

La Licenciatura tiene la clave y el nombre, mientras que la Beca tiene la fecha de inicio, la fecha de salida y el monto.

Se quieren varios tipos de impresiones, los datos básicos del alumno: matrícula, nombre, primer apellido y segundo apellido. Los datos básicos y los datos de su licenciatura, otro método que imprime los datos del alumno y los datos de la beca. Finalmente, se tiene un método que imprime los datos del alumno, de la licenciatura y de la beca.

Se observa que la manera de crear los objetos no es muy eficiente, ya que se tienen varios constructores dependiendo la cantidad de variables a las que se quieren asignar valores. En especial cuando ya se quieren tener todos los atributos con valor y también se observa que hay mucho código repetido.

Se le ha pedido ayuda para implementar el código de manera más eficiente.