

## Swing 01 – Introducción

Esta práctica tiene como objetivo conocer el entorno de desarrollo NetBeans al utilizar las bibliotecas de Swing.

### Creación de un Nuevo Proyecto

Una vez abierto el entorno de desarrollo NetBeans, se seleccionará la opción:

- **File** → **New Project**
- Seleccionar la Opción **Java** y **Java Application**
- Dar clic en **Next**
- Escribir el nombre del proyecto: **SW01**
- Desmarcar la opción de crear una clase principal
- Dar clic en **Finish**

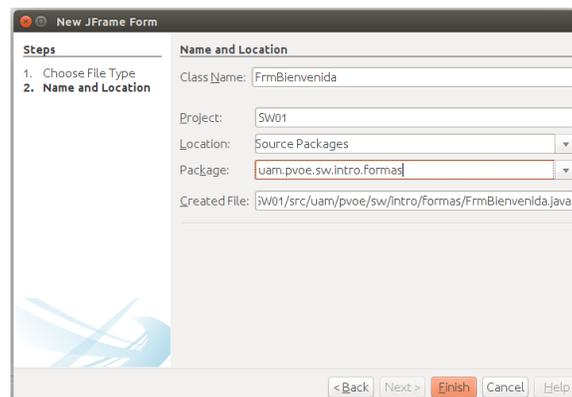
Se habrá creado el proyecto. Posteriormente se creará un paquete para contener las formas, en este caso: **uam.pvoe.sw.intro.formas**

### Creación del Primer **Frame**

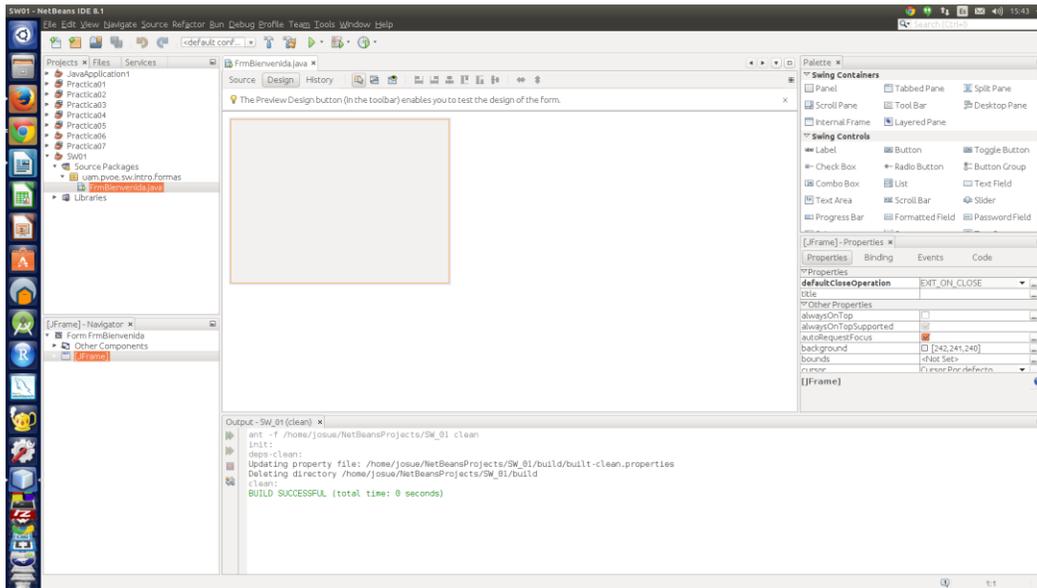
Se creará un contenedor con la clase **JFrame**, en este contenedor se colocarán los elementos que vayan a formar parte de la interfaz.

Con el proyecto seleccionado:

- Clic en **File** → **New File**
- Seleccionar **Swing GUI Forms** en **Categories**
- Seleccionar **JFrame Form** en **File Types**
- Clic en **Next**
- Escribir el nombre (en este caso **FrmBienvenida**) y seleccionar el paquete en donde se creará.
- Dar clic en **Finish**



Aparecerá el entorno de desarrollo con sus respectivos paneles para trabajar interfaces gráficas.



Se observa el área de proyectos, el área de trabajo, la paleta de elementos y el panel de propiedades de los elementos. En caso de que se cierre alguno, se pueden volver a mostrar en:

- **Window** → **IDE Tools** → **Palette**
- **Window** → **IDE Tools** → **Properties**

Dentro del área de trabajo, se tiene marcada la opción de **Design**, si se selecciona la opción **Source**, se mostrará el código fuente de la ventana. Hay varias secciones marcadas con gris, éstas se generan de manera automática y no pueden modificarse.

## Configuración Básica Inicial

En el panel de propiedades se modificarán algunas de las características básicas:

- Tamaño máximo
- Tamaño mínimo
- Redimensionamiento
- Título

Tamaño máximo. En la propiedad **maximumSize**, dar clic sobre el botón con tres puntos (...) y especificar 800 x 600

Tamaño mínimo. En la propiedad **minimumSize**, dar clic sobre el botón con tres puntos (...) y especificar 800 x 600

Redimensionamiento. En la propiedad **resizable**, desmarcar la *checkbox* para no permitir que se cambie el tamaño del contenedor

Título. En la propiedad **title**, escribir el título de la ventana, en este caso *“Primera Ventana”*

Después de cualquier modificación en el panel de propiedades, se debe guardar el proyecto (o el archivo) para que los cambios surtan efecto.

Finalmente se ejecuta la aplicación como si se tratara de una aplicación común.