

Navegación con Pestañas

Cuando no se tiene una secuencia de pantallas, es posible crear una navegación en base a pestañas.

En ésta práctica se presentará una serie de pestañas que permitirá (con funcionalidad limitada) manejar las operaciones de Artículos de Investigación.

Se comenzará cargando el proyecto **SistemasPestannas** el cuál ya contiene diversos paneles con los elementos que permitan realizar distintas operaciones. En este caso se tienen distintos elementos como Paneles (**Jpanel**), que es un componente que permite agrupar otros elementos para ser presentados en otro panel o en un **Frame**.

Se tiene un panel para una pantalla de Bienvenida, para registrar un Nuevo Artículo y para una Nueva Revista, se creará un nuevo panel (**Jpanel**) para mostrar los artículos que ya se han registrado.

A éste panel se le agregarán:

- Una etiqueta (**lblTitulo**) con la leyenda “Artículos Registrados”
- Una etiqueta (**lblSeleccionProyecto**) con la leyenda “Seleccionar Proyecto”
- Una comboBox (**cmbSeleccionProyecto**)
- Un panel (**pnlEstadisticas**) con borde **TitledBorder** con título “Estadísticas”
- Una etiqueta (**lblArticulosInvestigacion**) con la leyenda “Artículos de Investigación”
- Una etiqueta (**lblIndexados**) con la leyenda “Indexados”
- Una etiqueta (**lblNoIndexados**) con la leyenda “No Indexados”
- Una etiqueta (**lblDesarrollo**) con la leyenda “En Desarrollo”
- Una etiqueta (**lblArticulosRegistrados**) con la leyenda “Artículos de Investigación”
- Una tabla (**tblArticulosRegistrados**) con su scroll (**scrlTablaArticulos**)

Por el momento no se agregará funcionalidad a las ventanas, ni se configurarán o cargarán datos en las mismas.

Navegando con Pestañas

Hasta el momento no se tiene una clase principal, por lo que se agregará un nuevo **JFrame** llamado **FrmPrincipal**.

Lo primero que se debe agregar es un elemento **Tabbed Pane (tabbedMenu)** el cuál contendrá los elementos necesarios para colocar los paneles.

Se deben agregar tantos paneles como pestañas se desee en el contenedor **tabbedMenu** y se les asignará un título seleccionando la pestañas, clic derecho y **Edit Text** para asignar los siguientes títulos a las pestañas:

- Principal
- Mis Artículos

- Registrar Artículo
- Registrar Revista

Lo siguiente es desplegar los paneles creados previamente en el contenedor.

Primero se debe asignar un evento tipo *StateChanged* al panel *tabbedMenu*, posteriormente se debe obtener el número de la pestaña seleccionada.

FrmPrincipal.java

```
private void tabbedMenuStateChanged(javax.swing.event.ChangeEvent evt) {
    int pestanaElegida = 0;
    pestanaElegida = tabbedMenu.getSelectedIndex();
    System.out.println("Es la pestaña " + pestanaElegida);
}
```

Se manejará con un *switch/case* para desplegar la ventana correspondiente.

FrmPrincipal.java

```
private void tabbedMenuStateChanged(javax.swing.event.ChangeEvent evt) {
    int pestanaElegida = 0;
    pestanaElegida = tabbedMenu.getSelectedIndex();

    switch (pestanaElegida) {
        case 0:
            Component compBienvenido = new Bienvenido();
            tabbedMenu.setComponentAt(0, compBienvenido);
            break;

        case 1:
            Component compMisArticulos = new ConsultaArticulo();
            tabbedMenu.setComponentAt(1, compMisArticulos);
            break;

        case 2:
            Component compNuevoArticulo = new NuevoArticulo();
            tabbedMenu.setComponentAt(2, compNuevoArticulo);
            break;

        case 3:
            Component compNuevaRevista = new NuevaRevista();
            tabbedMenu.setComponentAt(3, compNuevaRevista);
            break;
    }
}
```

Se crea un objeto de tipo **Component** y se le asigna la instancia de una clase, la cuál es el panel que se quiere desplegar en la pantalla al seleccionar una determinada pestaña, posteriormente se asigna en el componente de pestañas en una posición determinada.